

Item Analysis

Psikometri

Kuliah 09

Module 13

2. Distractor Power

Distraktor = pilihan jawaban salah

- Apakah tujuan adanya distraktor pada pilihan ganda?
- Pilihan jawaban yg baik:
 - a. Pilihan jawaban benar dipilih oleh peserta yg mampu.
 - b. Setiap distraktor terlihat 'masuk akal'.
 - TIDAK terlihat jelas sebagai jawaban salah
 - TIDAK BOLEH sedikit (bahkan tdk ada) peserta yg memilihnya.
 - distraktor TIDAK mengecoh,
 - TIDAK BOLEH banyak (bahkan terlalu) peserta yg memilihnya.
- Tujuan analisis *distractor power*:

Mengetahui apakah setiap distraktor pada aitem berfungsi baik
→ dipilih relatif merata oleh peserta tes.

2. Distractor Power

- Cara mengetahui distraktor power:
Perbandingan *Expected Distractor Power* dgn *Actual Distractor Power*.
- ***Expected Distractor Power (EDP)***:
jumlah subjek yg diharapkan (ideal) memilih setiap distraktor pada aitem ttt.
$$EDP = \frac{\text{jumlah subyek menjawab salah}}{\text{jumlah distraktor}}$$
- ***Actual distractor power (ADP)***: jumlah subjek yg memilih setiap distraktor pada item ttt.
- **Distraktor buruk**: bila ADP berbeda jauh dgn EDP (sekitar 2x).

2. Distractor Power

Lakukan
distractor
power!

Responden	aitem 1	aitem 2	aitem 3	aitem 4
A	A	B	C	B
B	A	E	C	A
C	A	D	A	B
D	A	A	D	E
E	A	C	C	E
F	B	E	B	D
G	A	B	C	E
H	A	D	C	B
I	D	B	E	E
K	A	B	C	B
KUNCI	A	B	C	E

2. Distractor Power

Item	Menjawab Benar*	Menjawab salah	EDP	Pilihan				keterangan
				A	B	C	D	
1	95	5		*	2	3	0	
2	85	15		7	3	*	5	
7	50	50		20	18	12	*	
15	70	30		12	0	*	18	
21	80	20		20	*	0	0	
34	18	82		10	12	*	60	

Item manakah yg memiliki distraktor yg buruk?