



RANCANGAN TUGAS MAHASISWA (RTM) PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI INS209

Mata Kuliah	: Pengolahan Informasi Berbasis <i>Script Programming Language</i>	Kode MK	: INS209
Tugas ke	: 1	Sks	: 4 sks (2/2)
Dosen pengampu	: Augury El Rayeb, S.Kom., MMSI.	Semester	: 3

RANCANGAN TUGAS MAHASISWA	
BENTUK TUGAS	
Aplikasi dan laporan	
JUDUL TUGAS	
Membuat aplikasi interaktif dengan konsep DOM	
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH	
Mahasiswa mampu membuat program (aplikasi) interaktif dengan konsep DOM.	
DESKRIPSI TUGAS	
Membuat program (aplikasi) sederhana dengan obyektif: <ul style="list-style-type: none"> • Dikerjakan secara individu. • Interaktif dengan user, • Program harus native menggunakan javascript dan HTML • Menerapkan konsep DOM. 	
METODE Pengerjaan Tugas	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Tugas dikerjakan secara individu. 2. Setelah melakukan praktek membuat aplikasi, Mahasiswa membuat laporan yang berisi: <ul style="list-style-type: none"> • Penjelasan fungsi aplikasi dan fiturnya. • Penjelasan alur program, • Penjelasan pemanfaatan syntax dan function, • Tulisan syntax-syntax (source code) yang digunakan dalam membuat aplikasi, • Kesimpulan. 	
BENTUK DAN FORMAT LUARAN	
Tugas tersaji dalam bentuk: <ul style="list-style-type: none"> • <i>Source code</i> program (softcopy) • Laporan (<i>softcopy</i> dalam format .doc dan <i>hardcopy</i>), diketik dengan tipe <i>font</i> arial dan ukuran font 12 dengan ukuran halaman kertas A4. 	
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN	
Kriteria: <ul style="list-style-type: none"> • Ketepatan pemanfaatan tag HTML, css style dan javascript sebagai DOM, • Kemampuan merancang script secara efektif, • Kerapihan dan kelengkapan penyajian laporan, 	
Bobot penilaian: 20%	
JADWAL PELAKSANAAN	
Luaran dikumpulkan pada minggu ke-5	

RANCANGAN TUGAS MAHASISWA
LAIN-LAIN
-
DAFTAR RUJUKAN
Materi-materi perkuliahan tentang: <ul style="list-style-type: none"> • HTML Tags, • CSS Styles, • Javascript, • DOM

RUBRIK PENILAIAN

Rubrik penilaian laporan

Jenjang/Grade	Angka/Skor	Deskripsi/Indikator Kerja
Sangat kurang	<20	Laporan ditulis tidak sesuai instruksi tugas.
Kurang	21–40	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas namun tidak lengkap.
Cukup	41-60	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas secara lengkap, namun tidak rapih.
Baik	61- 80	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas secara lengkap, dan rapih.
Sangat Baik	>81	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas secara lengkap, rapih, dan memiliki muatan kreativitas ide.

Rubrik penilaian ketepatan penggunaan instruksi program

Jenjang/Grade	Angka/Skor	Deskripsi/Indikator Kerja
Sangat kurang	<20	Instruksi program yang ditulis tidak sesuai peruntukan
Kurang	21–40	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan namun sebagian error
Cukup	41-60	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan namun memiliki beberapa error
Baik	61- 80	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan dan tidak memiliki error
Sangat Baik	>81	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan, tidak memiliki error, dan efisien dalam penulisan program.



RANCANGAN TUGAS MAHASISWA (RTM) PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI INS209

Mata Kuliah	: Pengolahan Informasi Berbasis <i>Script Programming Language</i>	Kode MK	: INS209
Tugas ke	: 2	Sks	: 4 sks (2/2)
Dosen pengampu	: Augury El Rayeb, S.Kom., MMSI.	Semester	: 3

RANCANGAN TUGAS MAHASISWA	
BENTUK TUGAS	Aplikasi dan laporan
JUDUL TUGAS	Membuat <i>visual modelling</i> untuk aplikasi berbasis web
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH	Mahasiswa mampu membuat visual modelling untuk program (aplikasi) berbasis web.
DESKRIPSI TUGAS	Membuat <i>visual</i> modelling dan program (aplikasi) berbasis web dengan obyektif: <ul style="list-style-type: none">• Menerapkan DOM,• Menerapkan HTML Semantic tag,• Menerapkan HTML Layout tag,• Menerapkan CSS Styles, CSS Dynamic Selectors, CSS visual modelling• Menerapkan Javascript Control,
METODE Pengerjaan Tugas	<ol style="list-style-type: none">1. Tugas dikerjakan secara individu.2. Setelah melakukan praktek membuat aplikasi, Mahasiswa membuat laporan yang berisi:<ul style="list-style-type: none">• Penjelasan fungsi aplikasi dan fiturnya.• Penjelasan alur program,• Penjelasan pemanfaatan syntax (HTML, CSS dan Javascript) yang digunakan,• Tulisan syntax-syntax (source code) yang digunakan dalam membuat aplikasi,• Kesimpulan.
BENTUK DAN FORMAT LUARAN	Tugas tersaji dalam bentuk: <ul style="list-style-type: none">• <i>Source code</i> program (softcopy)• Laporan (<i>softcopy</i> dalam format .doc dan <i>hardcopy</i>), diketik dengan tipe <i>font</i> arial dan ukuran font 12 dengan ukuran halaman kertas A4.
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN	Kriteria: <ul style="list-style-type: none">• Ketepatan pemanfaatan CSS Selector sebagai visual modelling,• Kemampuan merancang script secara efektif,• Kemampuan menerapkan HTML, CSS dan javascript sebagai visual modelling pada aplikasi,• Kerapihan dan kelengkapan penyajian laporan. <p>Bobot penilaian: 20%</p>



RANCANGAN TUGAS MAHASISWA (RTM) PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI INS209

RANCANGAN TUGAS MAHASISWA	
JADWAL PELAKSANAAN	
Luaran dikumpulkan pada minggu ke-11	
LAIN-LAIN	
-	
DAFTAR RUJUKAN	
Materi-materi perkuliahan tentang: <ul style="list-style-type: none"> • <i>DOM,</i> • <i>HTML Semantic tag,</i> • <i>HTML Layout tag,</i> • <i>CSS Styles, CSS Dynamic Selectors, CSS visual modelling</i> • <i>Javascript Control</i> 	

RUBRIK PENILAIAN

Rubrik penilaian laporan

Jenjang/Grade	Angka/Skor	Deskripsi/Indikator Kerja
Sangat kurang	<20	Laporan ditulis tidak sesuai instruksi tugas.
Kurang	21–40	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas namun tidak lengkap.
Cukup	41-60	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas secara lengkap, namun tidak rapih.
Baik	61- 80	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas secara lengkap, dan rapih.
Sangat Baik	>81	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas secara lengkap, rapih, dan memiliki muatan kreativitas ide.



RANCANGAN TUGAS MAHASISWA (RTM) PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI INS209

Rubrik penilaian ketepatan penggunaan instruksi program

Jenjang/Grade	Angka/Skor	Deskripsi/Indikator Kerja
Sangat kurang	<20	Instruksi program yang ditulis tidak sesuai peruntukan
Kurang	21–40	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan namun sebagian error
Cukup	41-60	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan namun memiliki beberapa error
Baik	61- 80	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan dan tidak memiliki error
Sangat Baik	>81	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan, tidak memiliki error, dan efisien dalam penulisan program.