



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

SPT-II/02/BPP-LSE/POB-01/F-02

No. Revisi : R2

Mata Kuliah	: Tugas Akhir	Tanggal	: 22 Agustus 2025
Kode MK	: INF402	Rumpun MK	: MKWP
Bobot (sks)	T (Teori) : 6 P (Praktik/Praktikum) : 0	Semester	: 8
Dosen Pengembang RPS,  (Mohammad Nasucha, S.T., M.Sc., Ph.D.)	Koordinator Keilmuan,  (Mohammad Nasucha, S.T., M.Sc., Ph.D.)	Kepala Program Studi,  (Dr. Ida Nurhaida, S.T., M.T.)	Dekan  (Danto Sukmajati, S.T., M.Sc., Ph.D.)

NOMOR TUGAS	
1	
BENTUK TUGAS	
Bentuk tugas: pendalaman materi (kognitif), diskusi atau konsultasi (afektif).	
JUDUL TUGAS	
Penerapan Pemahaman Tentang Penulisan Latar Belakang Masalah, Penentuan Rumusan Masalah, Dan Penentuan Tujuan Dalam Penulisan Laporan	
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)	
SCPMK0221	Mampu memahami pentingnya pembelajaran dari waktu ke waktu sebagai respon atas perkembangan sains dan teknologi
SCPMK0711	Mampu menyusun deskripsi saintifik dari hasil kajian implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir atau artikel ilmiah atau tulisan lain.
DESKRIPSI TUGAS	
Mahasiswa menerapkan pemahamannya mengenai topik-topik di atas ke dalam penulisan laporan.	
METODE Pengerjaan Tugas	
Metode pengerjaan meliputi	



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

SPT-II/02/BPP-LSE/POB-01/F-02

No. Revisi : R2

- pendalaman materi terkait (kognitif, C3),
- konsultasi dengan pembimbing dan koordinator tugs akhir (afektif),
- menerapkan pemahamannya ke dalam penulisan laporan (kognitif, C3), dan
- mempresentasikan hasil kerja (psikomotorik).

BENTUK DAN FORMAT LUARAN

Presentasi hasil kerja dengan format ppt yang dipresentasikan langsung atau melalui video berformat mp4 dengan resolusi 1080x1920 disertai *subtitle* dan suara.

INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN

Indikator

Mahasiswa mampu memahami topik-topik di atas dan menerapkannya dengan benar dalam penulisan laporan.

Kriteria

Mahasiswa mampu mengerjakan tugas dengan judul di atas dengan akurat dan tepat waktu.

Bobot Penilaian

Aspek Penilaian	Bobot (%)
akurasi penulisan laporan, termasuk aspek penggunaan bahasa	90
ketepatan waktu pengerjaan	10

JADWAL PELAKSANAAN

Sesi ke-1 s.d. 15

LAIN-LAIN

-

DAFTAR RUJUKAN

1. Pedoman Penulisan Skripsi/Tugas Akhir (2019). Fakultas Teknologi dan Desain Universitas Pembangunan Jaya.
2. Adendum Pedoman Pelaksanaan Tugas Akhir (2024). Prodi Informatika Universitas Pembangunan Jaya.
3. Nasucha, M (2025). Koordinasi Pelaksanaan Tugas Akhir. Prodi Informatika Universitas Pembangunan Jaya.
4. Mbanaso, U. M., Abrahams, L., & Okafor, K. C. (2023). Research Techniques for Computer Science, Information Systems And Cybersecurity. Springer Nature.
<http://bit.ly/45Pit9A>



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

SPT-II/02/BPP-LSE/POB-01/F-02

No. Revisi : R2