

Mata Kuliah	Machine Learning	Tanggal	26 Agustus 2025
Kode MK	INF316	Rumpun MK	MKWP
Bobot (sks)	T (Teori) : 2	Semester	6
	P (Praktik/Praktikum) : 1		
Dosen Pengembang RPS,  (Lathifah Alfath, ST, MT)	Koordinator Keilmuan,  (Mohammad Nasucha, ST, MSc, Ph.D)	Kepala Program Studi,  (Dr. Ida Nurhaida, M.T)	Dekan  (Danto Sukmajati, ST, MSc, Ph.D)

NOMOR TUGAS

1-3

BENTUK TUGAS

Tugas secara berkelompok

JUDUL TUGAS

Pemahaman materi yang diberikan di setiap pertemuan dan menerapkan algoritma Machine Learning ke dalam studi kasus.

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

1. Mampu menguasai konsep teoritis dalam bidang Informatika/Ilmu Komputer secara umum dan secara khusus mengenai pembelajaran mesin, dengan menerapkan classical machine learning algorithms seperti Linear Regression, Support Vector Machines (SVM), Decision Trees, K-Nearest Neighbors (KNN), Naive Bayes, Random Forest, dan Gradient Boosting.
2. Mampu menyusun laporan atau presentasi saintifik yang mendeskripsikan secara komprehensif hasil kajian implikasi pengembangan atau implementasi Machine Learning.
3. Mampu menentukan algoritma Machine Learning untuk memecahkan masalah sesuai kebutuhan computing pengguna.

DESKRIPSI TUGAS

1. Tugas kelompok: mahasiswa secara berkelompok mengerjakan tugas laporan atau presentasi saintifik yang mendeskripsikan secara komprehensif untuk menyelesaikan permasalahan.

METODE Pengerjaan Tugas

1. Mahasiswa mengikuti instruksi pengerjaan soal secara berkelompok;
2. Mahasiswa menyusun laporan analisis untuk menyelesaikan permasalahan yang dijumpai;
3. Mahasiswa menggunakan referensi jurnal dan artikel ilmiah untuk mengerjakan laporan;
4. Mahasiswa mempresentasikan laporannya di hadapan dosen dan mahasiswa lain.

BENTUK DAN FORMAT LUARAN

1. Tugas Kelompok dikerjakan dalam bahasa pemrograman Python ataupun tertulis dan dikumpulkan selesai pertemuan di Collabor;
2. Tugas Kelompok disusun dalam bentuk laporan dan dipresentasikan saat UAS.

INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN

1. Substansi tugas yang dibuat (60%)
2. Kreativitas (40%)

JADWAL PELAKSANAAN

Minggu ke 3, 5, dan 15



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

**SPT-I/02/BPP-
LSE/POB-01/F-02**

Issue/Revisi : R2

LAIN-LAIN

Tugas kelompok dikerjakan oleh 2-3 orang mahasiswa.

DAFTAR RUJUKAN

Géron, A. (2022). Hands-on machine learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow: Concepts, tools, and techniques to build intelligent systems. " O'Reilly Media, Inc.".