

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN
INF313 - APPLIED NATURAL LANGUAGE PROCESSING

**SPT-I/02/BPP-
LSE/POB-01/F-01**

Issue/Revisi : R1

Mata Kuliah	Applied Natural Language Processing	Tanggal	04 Agustus 2025
Kode MK	INF313	Rumpun MK	MKWP
Bobot (sks)	T (Teori) : 2	Semester	5
	P (Praktik/Praktikum) : 1		
Dosen Pengembang RPS,  (Lathifah Alfath, S.T., M.T.)	Koordinator Keilmuan,  (Mohammad Nasucha, S.T., M.Sc., Ph.D)	Kepala Program Studi,  (Dr. Ida Nurhaida, S.T., M.T)	Dekan,  (Danto Sukmajati, S.T., M.Sc., Ph.D)

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER			
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL – PRODI yang dibebankan pada MK		
	CPL03	Memiliki kemampuan memahami (C2) cara kerja sistem komputer serta menerapkan (C3) berbagai algoritma/metode untuk memecahkan masalah dalam suatu organisasi.	
	CPL04	Memiliki kompetensi dalam menganalisis (C4) persoalan computing, mengidentifikasi solusinya serta mengelola (C3) proyek teknologi di bidang informatika (bahan kajian) dengan mempertimbangkan perkembangan ilmu transdisiplin.	
	CPL07	Memiliki kemampuan menyusun deskripsi saintifik dari hasil kajian implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi dalam	

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN
INF313 - APPLIED NATURAL LANGUAGE PROCESSING

SPT-I/02/BPP-
LSE/POB-01/F-01

Issue/Revisi : R1

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER					
		bentuk skripsi atau laporan tugas akhir atau artikel ilmiah. atau dalam bentuk lain (C4)			
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)				
	CPMK032	Mampu menerapkan (C3) berbagai metode/algoritma untuk memecahkan masalah dalam suatu organisasi.			
	CPMK042	Mampu mengelola (C3) proyek teknologi di bidang informatika dengan mempertimbangkan perkembangan ilmu transdisiplin.			
	CPMK072	Mampu menyusun deskripsi saintifik dari hasil kajian implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan (C4).			
	Kemampuan Akhir Tiap Tahap Belajar (SCPMK)				
	SCPMK0323	Mampu menerapkan metode NLP untuk menyelesaikan masalah organisasi.			
	SCPMK0422	Mampu mengelola proyek teknologi di bidang informatika dengan mengimplementasikan solusi NLP terapan sesuai perkembangan ilmu transdisiplin.			
	SCPMK0725	Mampu menyusun laporan atau presentasi saintifik yang jelas dan terstruktur, mendeskripsikan secara objektif hasil pengembangan atau implementasi sistem NLP.			
	Korelasi CPMK terhadap SCPMK				
		SCPMK0323	SCPMK0422	SCPMK0725	
	CPMK032	v			
	CPMK042		v		
	CPMK072			v	

Kode CPL	Kode CPMK	Kode SCPMK	Indikator	Metode Penilaian	Bobot
----------	-----------	------------	-----------	------------------	-------

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN
INF313 - APPLIED NATURAL LANGUAGE PROCESSING

**SPT-I/02/BPP-
LSE/POB-01/F-01**

Issue/Revisi : R1

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER					
CPL03	CPMK032	SCPMK0323	Mampu menerapkan metode NLP untuk menyelesaikan masalah organisasi.	Unjuk Kerja (Diskusi Kelompok)	30%
CPL04	CPMK042	SCPMK0422	Mampu mengelola proyek teknologi di bidang informatika dengan mengimplementasikan solusi NLP sesuai perkembangan ilmu transdisiplin.	UTS	30%
CPL07	CPMK072	SCPMK0725	Mampu menyusun laporan atau presentasi saintifik yang jelas dan terstruktur, mendeskripsikan secara objektif hasil pengembangan atau implementasi sistem NLP.	Presentasi (Project Based Lering)	40%
Deskripsi Singkat MK		Mata kuliah ini memfasilitasi mahasiswa dalam memahami dan menerapkan metode NLP dalam menyelesaikan masalah organisasi dan mengelola proyek teknologi informasi dengan solusi NLP. Mahasiswa diharapkan mampu mengimplementasikan solusi NLP sesuai perkembangan ilmu transdisiplin. Selain itu, mahasiswa diharapkan mampu menyusun laporan saintifik untuk mendeskripsikan hasil pengembangan sistem NLP. Materi yang disampaikan mencakup Pengantar NLP; NLP Pipeline; Representasi Teks; Klasifikasi Teks; Ekstraksi Informasi; Chatbots; Topik Singkat; Aplikasi di Media Sosial, E-Commerce, Kesehatan, Keuangan, Hukum; Proses NLP Awal ke Akhir.			
Bahan Kajian : Materi Pembelajaran/Pokok Bahasan		1. Pengantar NLP; 2. NLP Pipeline; 3. Representasi Teks; 4. Klasifikasi Teks; 5. Ekstraksi Informasi; 6. Chatbots; 7. Topik Singkat; 8. Aplikasi di Media Sosial, E-Commerce, Kesehatan, Keuangan, Hukum; 9. Proses NLP Awal ke Akhir.			
Pustaka		Utama			
		Vajjala, S., Majumder, B., Gupta, A., & Surana, H. (2020). <i>Practical natural language processing: a comprehensive guide to building real-world NLP systems</i> . O'Reilly Media.			

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN
INF313 - APPLIED NATURAL LANGUAGE PROCESSING

**SPT-I/02/BPP-
LSE/POB-01/F-01**

Issue/Revisi : R1

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER							
	Pendukung						
	Pemrosesan Bahasa Alami di TensorFlow. DeepLearning.AI. https://www.coursera.org/learn/natural-language-processing-tensorflow#modules						
Media Pembelajaran	Perangkat Lunak:			Perangkat Keras:			
	LMS Collabor Aplikasi IDE pemrograman Python (Jupyter Notebook)			Komputer/Laptop Internet LCD Proyektor			
Dosen Pengampu	Lathifah Alfath						
Mata Kuliah Prasyarat	-						
Indikator, Kriteria, dan Bobot Penilaian		SCPMK	Penilaian dan Bobot				Total Bobot Penilaian
			Tugas	UTS	UAS	Proyek Akhir	
			unjuk kerja (diskusi, tanya jawab, rancangan proyek)	Ujian Tertulis	Ujian Tertulis	unjuk kerja (diskusi, tanya jawab, presentasi proyek)	
		SCPMK0323	10%			10%	20%
		SCPMK0422		20%		20%	40%
		SCPMK0725			20%	20%	40%
		Total per penilaian	10%	20%	20%	50%	100%

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN
INF313 - APPLIED NATURAL LANGUAGE PROCESSING

**SPT-I/02/BPP-
LSE/POB-01/F-01**

Issue/Revisi : R1

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran: Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa (Estimasi Waktu)		Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian				
(1)	(2)	(3)	(4)	Luring (5)	Daring (6)	(7)	
1	SCPMK0323 Mampu menerapkan metode NLP untuk menyelesaikan masalah organisasi	Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar NLP pada Machine Learning (ML) dan Deep Learning (DL).	<u>Kriteria penilaian:</u> Ketepatan dalam menjelaskan serta penguasaan <u>Bentuk penilaian:</u> Tanya jawab	<u>Bentuk pembelajaran:</u> Tatap muka di kelas <u>Metode pembelajaran:</u> Ceramah Partisipasi (kemampuan literasi) <u>Estimasi waktu:</u> TM = 3 x 50' BM = 3 x 60' BS = 3 x 60'	-	Pengantar NLP; 1. Machine Learning, Deep Learning, dan NLP 2. Machine Learning untuk NLP 3. Deep Learning untuk NLP	5%
2	SCPMK0323 Mampu menerapkan metode NLP untuk menyelesaikan masalah organisasi	Mahasiswa mampu menerapkan seluruh tahapan Alur Kerja NLP, mulai dari akuisisi, pra-pemrosesan, feature engineering, modeling, hingga evaluasi dan post-modeling.	<u>Kriteria penilaian:</u> Ketepatan dalam menjelaskan serta penguasaan <u>Bentuk penilaian:</u> Tanya jawab	<u>Bentuk pembelajaran:</u> Tatap muka di kelas <u>Metode pembelajaran:</u> Ceramah Partisipasi (kemampuan literasi) <u>Estimasi waktu:</u> TM = 3 x 50' BM = 3 x 60' BS = 3 x 60'		NLP Pipeline; 1. Akuisisi data 2. Ekstraksi dan pembersihan teks 3. Pre-Processing 4. Feature Engineering 5. Modeling 6. Evaluasi 7. Fase Post-Modeling	5%
3	SCPMK0323 Mampu menerapkan metode NLP untuk menyelesaikan masalah organisasi	Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menerapkan berbagai metode representasi teks, mulai dari Model Ruang Vektor dan Pendekatan Dasar Vektorisasi hingga Representasi Terdistribusi	<u>Kriteria penilaian:</u> Ketepatan dalam menjelaskan serta penguasaan <u>Bentuk penilaian:</u> Tanya jawab	<u>Bentuk pembelajaran:</u> Tatap muka di kelas <u>Metode pembelajaran:</u> Ceramah Partisipasi (kemampuan literasi) <u>Estimasi waktu:</u> TM = 3 x 50'		Representasi Teks; 1. Model Space Vektor 2. Pendekatan Dasar Vektorisasi 3. Representasi Terdistribusi	5%

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN
INF313 - APPLIED NATURAL LANGUAGE PROCESSING

**SPT-I/02/BPP-
LSE/POB-01/F-01**

Issue/Revisi : R1

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran: Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa (Estimasi Waktu)		Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian				
(1)	(2)	(3)	(4)	Luring (5)	Daring (6)	(7)	
				BM = 3 x 60' BS = 3 x 60'			
4	SCPMK0323 Mampu menerapkan metode NLP untuk menyelesaikan masalah organisasi	Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menerapkan berbagai aplikasi klasifikasi teks, membangun alur kerja (pipeline) untuk sistem klasifikasi teks menggunakan model embedding jaringan serta pendekatan Deep Learning	<u>Kriteria penilaian:</u> Ketepatan dalam menjelaskan serta penguasaan <u>Bentuk penilaian:</u> Tanya jawab	<u>Bentuk pembelajaran:</u> Tatap muka di kelas <u>Metode pembelajaran:</u> Ceramah Partisipasi (kemampuan literasi) <u>Estimasi waktu:</u> TM = 3 x 50' BM = 3 x 60' BS = 3 x 60'		Klasifikasi Teks; 1. Aplikasi 2. Pipeline untuk Sistem Klasifikasi Teks 3. Satu Pipeline, Beberapa Klasifikasi 4. Embedding Jaringan di Klasifikasi Teks 5. Deep Learning untuk Klasifikasi Teks	5%
5	SCPMK0422 Mampu mengelola proyek teknologi di bidang informatika dengan mengimplementasikan solusi NLP sesuai perkembangan ilmu transdisiplin.	Mahasiswa mampu mengidentifikasi berbagai aplikasi dan tugas Ekstraksi Informasi (IE), serta membangun alur kerja umum (pipeline) untuk melakukan ekstraksi keyphrase dan informasi relevan dari teks	<u>Kriteria penilaian:</u> Ketepatan dalam menjelaskan serta penguasaan <u>Bentuk penilaian:</u> Tanya jawab	<u>Bentuk pembelajaran:</u> Tatap muka di kelas <u>Metode pembelajaran:</u> Ceramah Partisipasi (kemampuan literasi) <u>Estimasi waktu:</u> TM = 3 x 50' BM = 3 x 60' BS = 3 x 60'		Ekstraksi Informasi; 1. Aplikasi Ekstraksi Informasi 2. Tugas Ekstraksi Informasi 3. Pipeline Umum untuk Ekstraksi Informasi 4. Ekstraksi Keyphrase	6,67%
6	SCPMK0422 Mampu mengelola proyek teknologi di bidang informatika dengan mengimplementasikan solusi NLP sesuai perkembangan ilmu transdisiplin.	Mahasiswa mampu mengidentifikasi aplikasi dan taksonomi chatbot, serta membangun alur kerja (pipeline) sistem dialog dengan memahami komponen-komponen utama.	<u>Kriteria penilaian:</u> Ketepatan dalam menjelaskan serta penguasaan <u>Bentuk penilaian:</u>	<u>Bentuk pembelajaran:</u> Tatap muka di kelas <u>Metode pembelajaran:</u> Ceramah		Chatbots; 1. Aplikasi 2. Taksonomi Chatbot 3. Pipeline untuk Membangun Sistem Dialog	6,67%

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN
INF313 - APPLIED NATURAL LANGUAGE PROCESSING

SPT-I/02/BPP-
LSE/POB-01/F-01

Issue/Revisi : R1

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran: Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa (Estimasi Waktu)		Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian				
(1)	(2)	(3)	(4)	Luring (5)	Daring (6)	(7)	
			Tanya jawab	Partisipasi (kemampuan literasi) <u>Estimasi waktu:</u> TM = 3 x 50' BM = 3 x 60' BS = 3 x 60'		4. Sistem Dialog secara Detail 5. Komponen Sistem Dialog	
7	SCPMK0422 Mampu mengelola proyek teknologi di bidang informatika dengan mengimplementasikan solusi NLP sesuai perkembangan ilmu transdisiplin.	Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menjelaskan konsep dasar Pencarian dan Pengambilan Informasi, Pemodelan Topik, Peringkasan Teks, serta Sistem Rekomendasi untuk Data Teks.	<u>Kriteria penilaian:</u> Ketepatan dalam menjelaskan serta penguasaan <u>Bentuk penilaian:</u> Tanya jawab	<u>Bentuk pembelajaran:</u> Tatap muka di kelas <u>Metode pembelajaran:</u> Ceramah Partisipasi (kemampuan literasi) <u>Estimasi waktu:</u> TM = 3 x 50' BM = 3 x 60' BS = 3 x 60'		Topik Singkat; 1. Pencarian dan Pengambilan Informasi 2. Pemodelan Topik 3. Peringkasan Teks 4. Sistem Rekomendasi untuk Data Teks	6,67%
8	Evaluasi Tengah Semester : Melakukan validasi hasil penilaian, evaluasi dan perbaikan proses pembelajaran berikutnya (20%)						
9	SCPMK0725 Mampu menyusun laporan atau presentasi saintifik yang jelas dan terstruktur, mendeskripsikan secara objektif hasil pengembangan atau implementasi sistem NLP.	Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menjelaskan aplikasi NLP dalam berbagai sektor seperti media sosial, e-commerce, kesehatan, keuangan, dan hukum.	<u>Kriteria penilaian:</u> Ketepatan dalam menjelaskan serta penguasaan <u>Bentuk penilaian:</u> Rancangan Proyek	<u>Bentuk pembelajaran:</u> Tatap muka di kelas <u>Metode pembelajaran:</u> Ceramah Partisipasi (kemampuan literasi) <u>Estimasi waktu:</u> TM = 3 x 50' BM = 3 x 60' BS = 3 x 60'		Aplikasi NLP: 1. Media Sosial 2. E-Commerce 3. Kesehatan 4. Keuangan 5. Hukum	2%
10	SCPMK0725	Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan	<u>Kriteria penilaian:</u>	<u>Bentuk pembelajaran:</u> Tatap muka di kelas		Aplikasi NLP:	3%

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN
INF313 - APPLIED NATURAL LANGUAGE PROCESSING

SPT-I/02/BPP-
LSE/POB-01/F-01

Issue/Revisi : R1

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran: Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa (Estimasi Waktu)		Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian				
(1)	(2)	(3)	(4)	Luring (5)	Daring (6)	(7)	
	Mampu menyusun laporan atau presentasi saintifik yang jelas dan terstruktur, mendeskripsikan secara objektif hasil pengembangan atau implementasi sistem NLP.	menjelaskan aplikasi NLP dalam berbagai sektor seperti media sosial, e-commerce, kesehatan, keuangan, dan hukum.	Ketepatan dalam menjelaskan serta penguasaan Bentuk penilaian: Rancangan Proyek	Metode pembelajaran: Ceramah Partisipasi (kemampuan literasi) Estimasi waktu: TM = 3 x 50' BM = 3 x 60' BS = 3 x 60'		1. Media Sosial 2. E-Commerce 3. Kesehatan 4. Keuangan 5. Hukum	
11	SCPMK0725 Mampu menyusun laporan atau presentasi saintifik yang jelas dan terstruktur, mendeskripsikan secara objektif hasil pengembangan atau implementasi sistem NLP.	Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menjelaskan aplikasi NLP dalam berbagai sektor seperti media sosial, e-commerce, kesehatan, keuangan, dan hukum.	Kriteria penilaian: Ketepatan dalam menjelaskan serta penguasaan Bentuk penilaian: Rancangan Proyek	Bentuk pembelajaran: Tatap muka di kelas Metode pembelajaran: Ceramah Partisipasi (kemampuan literasi) Estimasi waktu: TM = 3 x 50' BM = 3 x 60' BS = 3 x 60'		Aplikasi NLP: 1. Media Sosial 2. E-Commerce 3. Kesehatan 4. Keuangan 5. Hukum	3%
12	SCPMK0725 Mampu menyusun laporan atau presentasi saintifik yang jelas dan terstruktur, mendeskripsikan secara objektif hasil pengembangan atau implementasi sistem NLP.	Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menjelaskan aplikasi NLP dalam berbagai sektor seperti media sosial, e-commerce, kesehatan, keuangan, dan hukum.	Kriteria penilaian: Ketepatan dalam menjelaskan serta penguasaan Bentuk penilaian: Rancangan Proyek	Bentuk pembelajaran: Tatap muka di kelas Metode pembelajaran: Ceramah Partisipasi (kemampuan literasi) Estimasi waktu: TM = 3 x 50' BM = 3 x 60' BS = 3 x 60'		Aplikasi NLP: 1. Media Sosial 2. E-Commerce 3. Kesehatan 4. Keuangan 5. Hukum	3%

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN
INF313 - APPLIED NATURAL LANGUAGE PROCESSING

SPT-I/02/BPP-
LSE/POB-01/F-01

Issue/Revisi : R1

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran: Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa (Estimasi Waktu)		Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian				
(1)	(2)	(3)	(4)	Luring (5)	Daring (6)	(7)	
13	SCPMK0725 Mampu menyusun laporan atau presentasi saintifik yang jelas dan terstruktur, mendeskripsikan secara objektif hasil pengembangan atau implementasi sistem NLP.	Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menjelaskan aplikasi NLP dalam berbagai sektor seperti media sosial, e-commerce, kesehatan, keuangan, dan hukum.	<u>Kriteria penilaian:</u> Ketepatan dalam menjelaskan serta penguasaan <u>Bentuk penilaian:</u> Rancangan Proyek	<u>Bentuk pembelajaran:</u> Tatap muka di kelas <u>Metode pembelajaran:</u> Ceramah Partisipasi (kemampuan literasi) <u>Estimasi waktu:</u> TM = 3 x 50' BM = 3 x 60' BS = 3 x 60'		Aplikasi NLP: 1. Media Sosial 2. E-Commerce 3. Kesehatan 4. Keuangan 5. Hukum	3%
14	SCPMK0725 Mampu menyusun laporan atau presentasi saintifik yang jelas dan terstruktur, mendeskripsikan secara objektif hasil pengembangan atau implementasi sistem NLP.	Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan menjelaskan aplikasi NLP dalam berbagai sektor seperti media sosial, e-commerce, kesehatan, keuangan, dan hukum.	<u>Kriteria penilaian:</u> Ketepatan dalam menjelaskan serta penguasaan <u>Bentuk penilaian:</u> Rancangan Proyek	<u>Bentuk pembelajaran:</u> Tatap muka di kelas <u>Metode pembelajaran:</u> Ceramah Partisipasi (kemampuan literasi) <u>Estimasi waktu:</u> TM = 3 x 50' BM = 3 x 60' BS = 3 x 60'		Aplikasi NLP: 1. Media Sosial 2. E-Commerce 3. Kesehatan 4. Keuangan 5. Hukum	3%
15	SCPMK0725 Mampu menyusun laporan atau presentasi saintifik yang jelas dan terstruktur, mendeskripsikan secara objektif hasil pengembangan atau implementasi sistem NLP.	Mahasiswa mampu menyusun Alur Kerja NLP (NLP Pipeline) secara komprehensif, membangun dan memelihara sistem NLP yang matang, serta mengintegrasikannya dalam proses Data Science secara keseluruhan.	<u>Kriteria penilaian:</u> Ketepatan dalam menjelaskan serta penguasaan <u>Bentuk penilaian:</u> Rancangan Proyek	<u>Bentuk pembelajaran:</u> Tatap muka di kelas <u>Metode pembelajaran:</u> Ceramah Partisipasi (kemampuan literasi) <u>Estimasi waktu:</u> TM = 3 x 50'		Proses NLP Awal ke Akhir; 1. Menyusun NLP Pipeline 2. Membangun dan Memelihara Sistem yang Matang 3. Proses Data Science	3%

Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran: Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa (Estimasi Waktu)		Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian				
(1)	(2)	(3)	(4)	Luring (5)	Daring (6)	(7)	
				BM = 3 x 60' BS = 3 x 60'			
16	Evaluasi Akhir Semester: Melakukan validasi penilaian akhir dan menentukan kelulusan mahasiswa (20%)						