



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

SPT-I/XXX/XXX

Issue/Revisi : A0

Mata Kuliah	: Kecerdasan Buatan	Tanggal	: 14 Oktober 2024
Kode MK	: INF307	Rumpun MK	: MKWP
Bobot (sks)	T (Teori) : 3 P (Praktik/Praktikum) : 0	Semester	: 5
Dosen Pengembang RPS,  (Lathifah Alfath, ST,MT)	Koordinator Keilmuan,  (Mohammad Nasucha, ST, MSc, Ph.D)	Kepala Program Studi,  (Dr. Ida Nurhaida, M.T)	Dekan  (Danto Sukmajati, ST, MSc, Ph.D)

NOMOR TUGAS
1-3
BENTUK TUGAS
Tugas secara berkelompok
JUDUL TUGAS
Pemahaman materi yang diberikan di setiap pertemuan dan menerapkan algoritma yang ada kedalam studi kasus yang ada dalam kehidupan masyarakat.
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH
<ol style="list-style-type: none"> 1. Kemampuan merancang algoritma untuk memecahkan masalah 2. Kemampuan menerapkan berbagai algoritma untuk memecahkan masalah 3. Kemampuan menganalisis persoalan computing yang kompleks 4. Kemampuan mengembangkan algoritma untuk berbagai keperluan seperti Network Security, Data Compression, Multimedia Technologies, Mobile Computing Intelligent Systems, Information Management, Algorithms and Complexity, Human Computer Interaction, Graphics and Visual Computing 5. Kemampuan menerapkan hasil rancangan dan analisis algoritma pada bahasa pemrograman tertentu
DESKRIPSI TUGAS



**RENCANA TUGAS MAHASISWA (RTM)
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI DAN DESAIN**

SPT-I/XXX/XXX

Issue/Revisi : A0

1. Tugas kelompok : mahasiswa mengerjakan semua tugas yang diberikan dan melakukan analisis dari setiap permasalahan yang ditemukan
METODE Pengerjaan Tugas
1. Mahasiswa mengikuti setiap instruksi pengerjaan soal; 2. Mahasiswa dapat melakukan analisis untuk menangani setiap permasalahan yang dijumpai; 3. Mahasiswa dapat menggunakan referensi jurnal dan artikel ilmiah untuk mengerjakan soal.
BENTUK DAN FORMAT LUARAN
1. Tugas Kelompok dikerjakan dalam Bahasa pemrograman python ataupun tertulis dan dikumpulkan selesai pertemuan di collabor; 2. Tugas Kelompok disusun dalam bentuk jurnal dan dipresentasikan saat UAS.
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
1. Substansi tugas yang dibuat (60%) 2. Kreativitas (40%)
JADWAL PELAKSANAAN
Minggu ke 2, 4, dan 13
LAIN-LAIN
Tugas kelompok dikerjakan oleh 2-3 orang mahasiswa.
DAFTAR RUJUKAN
Alberto Artasanchez & Prateek Joshi, Artificial Intelligence with Python <i>Second Edition</i> , 2020, Packt Publishing.