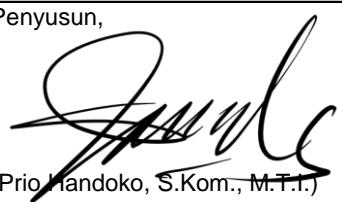
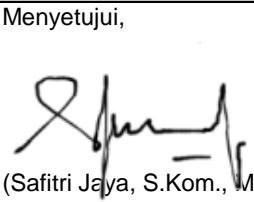


# RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

## PROGRAM STUDI INFORMATIKA

### IFA106

Issue/Revisi	: 2/0	Tanggal	: 26 Januari 2022
Mata Kuliah	: Struktur Data dan Algoritma	Kode MK	: IFA106
Rumpun MK	: MKMA	Semester	: 2 (Dua)
Dosen Penyusun	: Prio Handoko, S.Kom., M.T.I.	Bobot (sks)	: 3/1
Penyusun,  (Prio Handoko, S.Kom., M.T.I.)	Menyetujui,  (Safitri Jaya, S.Kom., M.T.I.)	Mengesahkan,  (Ir. Agustinus Agus Setiawan, S.T., M.T.)	

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER	
<b>Capaian Pembelajaran (CP)</b>	<b>CPL - PRODI</b> <p>S9      Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri;</p> <p>KU5     Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data;</p> <p>KS9     Mampu menguasai algoritma dan kompleksitas dengan cara mempelajari konsep-konsep sentral dan kecakapan yang dibutuhkan untuk merancang, menerapkan, dan menganalisis algoritma yang digunakan untuk pemodelan dan desain sistem berbasis komputer;</p> <p>KS11    Mampu merancang dan membangun suatu sistem dengan menggunakan pemrograman prosedural dan berorientasi objek untuk menyelesaikan masalah;</p> <p>P1       Menguasai konsep algoritma dan kompleksitas, yaitu yang terkait dengan konsep dan keahlian/kecakapan utama yang diperlukan untuk mendesain, menerapkan, dan menganalisis algoritma untuk menyelesaikan masalah;</p> <p>P14      Menguasai konsep bahasa pemrograman, yaitu yang terkait dengan media yang digunakan programmer untuk menjabarkan konsep, memformulasikan algoritma yang digunakan, dan alasan atau deskripsi pemecahan masalah;</p>
	<b>CP-MK</b>
	<p>CP-MK1   Memahami konsep struktur data dalam program dan materi pendukung pemahaman struktur data;</p> <p>CP-MK2   Memahami konsep struktur data list berkait, baik linier maupun kontinu serta mengimplementasikannya dalam sebuah kasus;</p> <p>CP-MK3   Memahami konsep struktur data stack dan queue berikut implementasinya;</p> <p>CP-MK4   Memahami konsep struktur data tree, berikut implementasi penelusurannya dalam sebuah kasus;</p> <p>CP-MK5   Memahami konsep struktur data graph dan cara penelusurannya serta mengimplementasikannya dalam sebuah kasus;</p>

# RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

## PROGRAM STUDI INFORMATIKA

### IFA106

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER		
	CP-MK6	Menyelesaikan beragam kasus yang berkenaan dengan struktur data dan algoritma, baik dalam bentuk tertulis maupun praktik.
<b>Deskripsi Singkat MK</b>	Mata kuliah ini mempelajari tentang beragam struktur data yang dapat diimplementasikan dalam program komputer serta mempelajari logika program dalam bentuk rancangan berbentuk simbol-simbol menggunakan <i>flowchart</i> .	
<b>Materi Pembelajaran/Pokok Bahasan</b>	1. <i>Linked list</i> Linier <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Singly</li> <li>b. Doubly</li> </ul> 2. <i>Linked list</i> Contigu <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Singly</li> <li>b. Doubly</li> </ul> 3. Stack           4. Queue           5. Tree <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Binary Tree</li> <li>b. Binary Search Tree</li> </ul> 6. Graph	
<b>Pustaka</b>	<b>Utama</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Sjukani, Moh.. (2012). <i>Struktur Data (Algoritma &amp; Struktur Data 2) dengan C, C++(5)</i>. Jakarta: Mitra Wacana Media.</li> </ul> <b>Pendukung</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Sjukani, Moh.. (2013). <i>Algoritma (Algoritma &amp; Struktur Data 1) dengan c, c++, dan Java (8)</i>. Jakarta: Mitra Wacana Media.</li> </ul>	
<b>Media Pembelajaran</b>	<b>Perangkat Lunak:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menggunakan aplikasi <b>Ms. PowerPoint</b> untuk menjelaskan materi</li> <li>- Menggunakan aplikasi <b>CodeBlock</b> untuk melakukan pemrograman berdasarkan algoritma yang telah dirancang</li> <li>- Aplikasi <i>meeting online</i> (<b>Zoom/Gmeet</b>)</li> </ul>	<b>Perangkat Keras:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- LCD Projector</li> <li>- Perangkat PC/Laptop</li> </ul>
<b>Team Teaching</b>	-	
<b>Mata Kuliah Prasyarat</b>	Dasar-Dasar Pemrograman	
<b>Indikator, Kriteria dan Bobot Penilaian</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tugas (Teori/Praktikum): <b>20%</b></li> <li>- Quiz : <b>25%</b></li> <li>- Ujian Tengah Semester: <b>25%</b></li> <li>- Ujian Akhir Semester: <b>30%</b></li> </ul>	

# RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

## PROGRAM STUDI INFORMATIKA

### IFA106

<b>RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER</b>						
Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
1	1. Memahami RPS dan kontrak kuliah 2. Memahami konsep struktur data dan algoritma dalam program (CP-MK1) 3. Memahami dan dapat mengimplementasikan perulangan (CP-MK1)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Penguasaan terhadap konsep struktur data dan algoritma</li> <li>- Penguasaan terhadap konsep looping</li> <li>- Menyelesaikan kasus dengan baik sesuai dengan yang diinginkan</li> </ul>	Kriteria: Ketepatan dan Penguasaan  Bentuk Penilaian: Tugas mandiri dan tanya jawab	Kuliah dan Diskusi [TM: 2 x (3x50)]  Kuliah Mandiri [KM: 2 x (3x60)]  Terstruktur [TS: 2 x (3x60)]  Praktium (P: 2 x (1 x 100))  Praktium Mandiri (PM: 2 x (1 x 70))	<ul style="list-style-type: none"> <li>- RPS</li> <li>- Kontrak Kuliah</li> </ul> <b>Review Dasar-dasar Pemrograman</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Looping</li> </ul>	1.5
2	1. Memahami konsep struktur data dan algoritma dalam program (CP-MK1) 2. Memahami dan dapat mengimplementasikan array, iterasi, dan fungsi (CP-MK1)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Penguasaan terhadap konsep array dan function</li> <li>- Menyelesaikan kasus dengan baik sesuai dengan yang diinginkan</li> </ul>	Kriteria: Ketepatan dan Penguasaan  Bentuk Penilaian: Tugas mandiri dan tanya jawab	Kuliah dan Diskusi [TM: 2 x (3x50)]  Kuliah Mandiri [KM: 2 x (3x60)]  Terstruktur [TS: 2 x (3x60)]  Praktium (P: 2 x (1 x 100))  Praktium Mandiri (PM: 2 x (1 x 70))	<b>Review Dasar-dasar Pemrograman</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Array</li> <li>- Function</li> </ul>	2
3	1. Memahami konsep struktur data list berkait (linier dan kontigu) serta variannya (CP-MK2) 2. Memahami proses yang berlaku pada struktur data list berkait linier (singly) (CP-MK2) 3. Mengimplementasikan representasi macam-macam <i>linked list</i> berkait linier (singly) (CP-MK2)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Penguasaan terhadap konsep struktur data list berkait linier dan kontigu</li> <li>- Mampu menjelaskan tahapan proses pada struktur data list berkait linier (singly)</li> <li>- Menyelesaikan dengan baik kasus yang diberikan berdasarkan proses pada list berkait linier (singly)</li> <li>- Menggambarkan representasi list berkait yang benar sesuai kasus yang berkenaan dengan <i>linked list</i> singly</li> </ul>	Kriteria: Ketepatan dan Penguasaan  Bentuk Penilaian: Tugas mandiri dan tanya jawab	Kuliah dan Diskusi [TM: 2 x (3x50)]  Kuliah Mandiri [KM: 2 x (3x60)]  Terstruktur [TS: 2 x (3x60)]  Praktium (P: 2 x (1 x 100))  Praktium Mandiri (PM: 2 x (1 x 70))	<b>Linked list (1A)</b> List berkait linier singly	2
Tugas 1						5

# RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

## PROGRAM STUDI INFORMATIKA

### IFA106

4	<p>1. Memahami proses yang berlaku pada struktur data list berkait linier (doubly) (CP-MK2)</p> <p>2. Mengimplementasikan representasi macam-macam <i>linked list</i> berkait linier (doubly) (CP-MK2)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mampu menjelaskan tahapan proses pada struktur data list berkait linier (doubly)</li> <li>- Menyelesaikan dengan baik kasus yang diberikan berdasarkan proses pada list berkait linier (doubly)</li> <li>- Menggambarkan representasi list berkait yang benar sesuai kasus yang berkenaan dengan <i>linked list</i> doubly</li> </ul>	<p>Kriteria: Ketepatan dan Penguasaan</p> <p>Bentuk Penilaian: Tugas mandiri dan tanya jawab</p>	<p>Kuliah dan Diskusi [TM: 2 x (3x50)]</p> <p>Kuliah Mandiri [KM: 2 x (3x60)]</p> <p>Terstruktur [TS: 2 x (3x60)]</p> <p>Praktium (P: 2 x (1 x 100)]</p> <p>Praktium Mandiri (PM: 2 x (1 x 70)]</p>	<p><b>Linked list (2A)</b></p> <p>List berkait linier doubly</p>	2
5	<p>1. Memahami proses yang berlaku pada struktur data list berkait kontigu (singly) (CP-MK2)</p> <p>2. Mengimplementasikan representasi macam-macam <i>linked list</i> berkait kontigu (singly) (CP-MK2)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mampu menjelaskan tahapan proses pada struktur data list berkait kontigu (singly)</li> <li>- Menyelesaikan dengan baik kasus yang diberikan berdasarkan proses pada list berkait kontigu (singly)</li> <li>- Menggambarkan representasi list berkait yang benar sesuai kasus yang terkait <i>linked list</i> singly</li> </ul>	<p>Kriteria: Ketepatan dan Penguasaan</p> <p>Bentuk Penilaian: Tugas mandiri dan tanya jawab</p>	<p>Kuliah dan Diskusi [TM: 2 x (3x50)]</p> <p>Kuliah Mandiri [KM: 2 x (3x60)]</p> <p>Terstruktur [TS: 2 x (3x60)]</p> <p>Praktium (P: 2 x (1 x 100)]</p> <p>Praktium Mandiri (PM: 2 x (1 x 70)]</p>	<p><b>Linked list (1B)</b></p> <p>List berkait kontigu singly</p>	2
6	<p>1. Memahami proses yang berlaku pada struktur data list berkait kontigu (singly) (CP-MK2)</p> <p>2. Mengimplementasikan representasi macam-macam <i>linked list</i> berkait kontigu (singly) (CP-MK2)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mampu menjelaskan tahapan proses pada struktur data list berkait kontigu (doubly)</li> <li>- Menyelesaikan dengan baik kasus yang diberikan berdasarkan proses pada list berkait kontigu (doubly)</li> <li>- Menggambarkan representasi list berkait yang benar sesuai kasus yang terkait <i>linked list</i> doubly</li> </ul>	<p>Kriteria: Ketepatan dan Penguasaan</p> <p>Bentuk Penilaian: Tugas mandiri dan tanya jawab</p>	<p>Kuliah dan Diskusi [TM: 2 x (3x50)]</p> <p>Kuliah Mandiri [KM: 2 x (3x60)]</p> <p>Terstruktur [TS: 2 x (3x60)]</p> <p>Praktium (P: 2 x (1 x 100)]</p> <p>Praktium Mandiri (PM: 2 x (1 x 70)]</p>	<p><b>Linked list (2B)</b></p> <p>List berkait kontigu doubly</p>	2
<b>Tugas 2</b>						5

# RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

## PROGRAM STUDI INFORMATIKA

### IFA106

7	<p>1. Mengimplementasikan struktur data list berkait linier dan kontigu sesuai kebutuhan kasus (CP-MK2)</p> <p>2. Review materi pertemuan minggu ke-1 hingga ke-6 (CP-MK1 dan CP-MK2)</p> <p>3. Mampu menyelesaikan kasus-kasus yang berhubungan dengan struktur data dan algoritma terkait <i>Linked list</i> (CP-MK2)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Realisasi pembahasan dan Tanya jawab seputar materi pertemuan minggu ke-1 hingga ke-6;</li> <li>- Ketercapaian penyelesaian kasus yang diberikan berkenaan dengan materi list berkait, baik tertulis, dalam bentuk program, maupun flowchart minimal 80%</li> </ul>	<p>Kriteria: Ketepatan dan Penggunaan</p> <p>Bentuk Penilaian: KUIZ atau tugas on Set</p>	<p>Kuliah dan Diskusi [TM: 1 x (3x50)]</p> <p>Kuliah Mandiri [KM: 1 x (3x60)]</p> <p>Terstruktur [TS: 1 x (3x60)]</p> <p>Praktium (P: 2 x (1 x 100))</p> <p>Praktium Mandiri (PM: 2 x (1 x 70))</p>	<p><b>Linked list (3)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- List berkait linier dan kontigu</li> </ul> <p><b>Quiz 1</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Looping</li> <li>- Array</li> <li>- Function</li> <li>- <i>Linked list</i></li> </ul>	2.5 (12.5% QUIZ)
8	<p><b>Evaluasi Tengah Semester : (CP-MK6)</b> Melakukan validasi hasil penilaian, evaluasi dan perbaikan proses pembelajaran berikutnya</p>					25
9	<p>1. Memahami konsep struktur data stack (CP-MK3)</p> <p>2. Mengimplementasikan pendefinisian dan pemahaman struktur data stack suatu kasus (CP-MK3)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mampu menjelaskan ulang dengan baik konsep struktur data stack berikut contoh penggunaannya dalam pemrograman komputer</li> <li>- Mampu merepresentasikan penyelesaian kasus dalam bentuk stack</li> <li>- Menggambarkan representasi stack yang benar sesuai kasus yang diberikan</li> </ul>	<p>Kriteria: Ketepatan dan Penggunaan</p> <p>Bentuk Penilaian: Tugas mandiri dan tanya jawab</p>	<p>Kuliah dan Diskusi [TM: 1 x (3x50)]</p> <p>Kuliah Mandiri [KM: 1 x (3x60)]</p> <p>Terstruktur [TS: 1 x (3x60)]</p> <p>Praktium (P: 2 x (1 x 100))</p> <p>Praktium Mandiri (PM: 2 x (1 x 70))</p>	<b>Stack</b>	2
10	<p>1. Memahami konsep struktur data queue (CP-MK3)</p> <p>2. Mengimplementasikan pendefinisian dan pemahaman struktur data queue suatu kasus (CP-MK3)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mampu menjelaskan ulang dengan baik konsep struktur data queue berikut contoh penggunaannya dalam pemrograman komputer</li> <li>- Mampu merepresentasikan penyelesaian kasus dalam bentuk queue</li> <li>- Menggambarkan representasi queue yang benar sesuai kasus yang diberikan</li> </ul>	<p>Kriteria: Ketepatan dan Penggunaan</p> <p>Bentuk Penilaian: Tugas mandiri dan tanya jawab</p>	<p>Kuliah dan Diskusi [TM: 1 x (3x50)]</p> <p>Kuliah Mandiri [KM: 1 x (3x60)]</p> <p>Terstruktur [TS: 1 x (3x60)]</p> <p>Praktium (P: 2 x (1 x 100))</p> <p>Praktium Mandiri (PM: 2 x (1 x 70))</p>	<b>Queue</b>	2
<b>Tugas 3</b>						4

# RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

## PROGRAM STUDI INFORMATIKA

### IFA106

11	<p>1. Memahami konsep struktur data tree dan binary tree berikut penelusuran (CP-MK4)</p> <p>2. Mahasiswa dapat mengimplementasikan konsep struktur data tree dan binary tree dalam suatu kasus (CP-MK4)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mampu menjelaskan konsep tree, binary tree dan pohon biner dengan baik</li> <li>- Mampu menuangkan kasus dalam bentuk tree dan binary tree.</li> <li>- Mampu melakukan penelusuran pada <i>binary tree</i></li> </ul>	<p>Kriteria: Ketepatan dan Penguasaan</p> <p>Bentuk Penilaian: Tugas mandiri dan tanya jawab</p>	<p>Kuliah dan Diskusi [TM: 1 x (3x50)]</p> <p>Kuliah Mandiri [KM: 1 x (3x60)]</p> <p>Terstruktur [TS: 1 x (3x60)]</p> <p>Praktium (P: 2 x (1 x 100))</p> <p>Praktium Mandiri (PM: 2 x (1 x 70))</p>	<b>Tree (1)</b> - Tree - Pohon Biner	2
12	<p>1. Memahami konsep struktur data binary search tree berikut penelusuran (CP-MK4)</p> <p>2. Mahasiswa dapat mengimplementasikan konsep binary search tree dalam suatu kasus (CP-MK4)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mampu menjelaskan konsep binary search tree dengan baik</li> <li>- Mampu menuangkan kasus dalam bentuk binary search tree</li> <li>- Mampu melakukan penelusuran pada binary search tree</li> </ul>	<p>Kriteria: Ketepatan dan Penguasaan</p> <p>Bentuk Penilaian: Tugas mandiri dan tanya jawab</p>	<p>Kuliah dan Diskusi [TM: 1 x (3x50)]</p> <p>Kuliah Mandiri [KM: 1 x (3x60)]</p> <p>Terstruktur [TS: 1 x (3x60)]</p> <p>Praktium (P: 2 x (1 x 100))</p> <p>Praktium Mandiri (PM: 2 x (1 x 70))</p>	<b>Tree (2)</b> Binary Search Tree	2

#### Tugas 4

4

13	<p>1. Memahami konsep struktur data graph dan representasinya dalam bentuk matriks (CP-MK5)</p> <p>2. Mahasiswa dapat mengimplementasikan konsep struktur data graph bentuk matriks dalam suatu kasus (CP-MK5)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mampu menjelaskan dengan baik konsep struktur data graph</li> <li>- Mampu menyelesaikan kasus yang berhubungan dengan graph dalam bentuk matriks</li> <li>- Mampu menetukan jalur tercepat berdasarkan graph yang diberikan</li> </ul>	<p>Kriteria: Ketepatan dan Penguasaan</p> <p>Bentuk Penilaian: Tugas mandiri dan tanya jawab</p>	<p>Kuliah dan Diskusi [TM: 1 x (3x50)]</p> <p>Kuliah Mandiri [KM: 1 x (3x60)]</p> <p>Terstruktur [TS: 1 x (3x60)]</p> <p>Praktium (P: 2 x (1 x 100))</p> <p>Praktium Mandiri (PM: 2 x (1 x 70))</p>	<b>Graph (1)</b> Matriks graph	2
14	<p>3. Memahami konsep struktur data graph dan representasinya dalam bentuk <i>linked list</i> (CP-MK5)</p> <p>4. Mahasiswa dapat mengimplementasikan konsep struktur data graph bentuk <i>linked list</i> dalam suatu kasus (CP-MK5)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mampu menyelesaikan kasus yang berhubungan dengan graph dalam bentuk list berkait</li> <li>- Mampu menetukan jalur tercepat berdasarkan graph yang diberikan</li> </ul>	<p>Kriteria: Ketepatan dan Penguasaan</p> <p>Bentuk Penilaian: Tugas mandiri dan tanya jawab</p>	<p>Kuliah dan Diskusi [TM: 1 x (3x50)]</p> <p>Kuliah Mandiri [KM: 1 x (3x60)]</p> <p>Terstruktur [TS: 1 x (3x60)]</p> <p>Praktium (P: 2 x (1 x 100))</p> <p>Praktium Mandiri (PM: 2 x (1 x 70))</p>	<b>Graph (2)</b> <i>Linked list</i> graph	2
15	1. Memiliki pemahaman menyeluruh mengenai konsep struktur data dan mampu mengimplementasikan struktur	- Realisasai pembahasan dan Tanya jawab seputar materi	<p>Kriteria: Ketepatan dan Penguasaan</p>	<p>Kuliah dan Diskusi [TM: 1 x (3x50)]</p> <p>Kuliah Mandiri</p>	<b>Review</b> - Stack - Queue - Tree - Graph	2.5 (10% QUIZ)

## RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS) PROGRAM STUDI INFORMATIKA **IFA106**

	<p>data Stack, Queue, Tree, dan Graph</p> <p>2. Mampu menyelesaikan kasus-kasus yang berhubungan dengan struktur data dan algoritma terkait stack, queue, tree, dan graph.</p>	<p>pertemuan minggu ke-9 hingga ke14;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Ketercapaian penyelesaian kasus yang diberikan berkenaan dengan materi list berkait, baik tertulis, dalam bentuk program, maupun flowchart minimal 80%</li> </ul>	<p>Bentuk Penilaian: KUIZ atau Tugas on set</p>	<p>[KM: 1 x (3x60)] Terstruktur [TS: 1 x (3x60)] Praktium (P: 2 x (1 x 100)) Praktium Mandiri (PM: 2 x (1 x 70))</p>	<p><b>QUIZ 2</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Stack</li> <li>- Queue</li> <li>- Tree</li> <li>- Graph</li> </ul>	
<b>16</b>	<p><b>Evaluasi Akhir Semester: (CP-MK6)</b> Melakukan validasi penilaian akhir dan menentukan kelulusan mahasiswa</p>					<b>30</b>

# RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

## PROGRAM STUDI INFORMATIKA

### IFA106

#### RANCANGAN TUGAS MAHASISWA

Mata Kuliah	Struktur Data dan Algoritma									
Kode MK	FA106	sks:	3/1	Semester:	2					
Dosen Pengampu	Prio Handoko, S.Kom, M.T.I									
<b>BENTUK TUGAS</b>										
Tertulis dan program										
<b>JUDUL TUGAS</b>										
Tugas yang diberikan kepada mahasiswa merupakan tugas yang berkenaan dengan materi yang disampaikan sebelum UTS, mulai dari tatap muka minggu ke-1 hingga ke-7 yang meliputi pembahasan mengenai <i>Linked list</i> (list berkait) baik linier maupun kontigu.										
<b>SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH</b>										
1. Mahasiswa mampu menyelesaikan kasus yang diberikan dalam bentuk representasi grafik <i>linked list</i> , baik linier maupun kontigu (CP-MK2) 2. Mahasiswa mampu menunjukkan simulasi proses list berkait linier dan kontigu ke dalam bentuk program (CP-MK2)										
<b>DESKRIPSI TUGAS</b>										
1. Melakukan simulasi terkait representasi beragam jenis <i>linked list</i> dalam berbagai kasus. 2. Melakukan analisa kebutuhan variabel dan perintah yang dibutuhkan untuk penyelesaian kasus dalam bentuk pemrograman 3. Membuat program yang sesuai dengan untuk penyelesaian kasus yang berhubungan dengan <i>linked list</i>										
<b>METODE PENGERJAAN TUGAS</b>										
1. Membuat representasi <i>linked list</i> secara tertulis 2. Merancangan program dan membuat program sesuai dengan kasus yang diberikan										
<b>BENTUK DAN FORMAT LUARAN</b>										
1. Tugas Tertulis 2. Program komputer										
<b>INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN</b>										
1. Tugas mandiri (bobot 10%)										
<b>JADWAL PELAKSANAAN</b>										
Dilakukan sebelum Ujian Tengah Semester (UTS) dengan rincian: a. Tugas mandiri dilakukan pada tatap muka ke-3 dan ke-6 (CP-MK5) b. KUIZ dilakukan pada tatap muka minggu ke-7 (CP-MK5)										
<b>LAIN-LAIN</b>										
-										
<b>DAFTAR RUJUKAN</b>										
1. Sjukani, Moh.. (2013). <i>Algoritma (Algoritma &amp; Struktur Data 1) dengan C, C++, dan Java</i> (8). Jakarta: Mitra Wacana Media. 2. Sjukani, Moh.. (2012). <i>Struktur Data (Algoritma &amp; Struktur Data 2) dengan C, C++(5)</i> . Jakarta: Mitra Wacana Media.										

# RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

## PROGRAM STUDI INFORMATIKA

### IFA106

#### RANCANGAN TUGAS MAHASISWA

Mata Kuliah	Struktur Data dan Algoritma									
Kode MK	IFA106	sks:	3/1	Semester:	2					
Dosen Pengampu	Prio Handoko, S.Kom, M.T.I									
<b>BENTUK TUGAS</b>										
Tertulis dan program										
<b>JUDUL TUGAS</b>										
Tugas yang diberikan kepada mahasiswa merupakan tugas yang berkenaan dengan materi yang disampaikan setelah UTS, mulai dari tatap muka minggu ke-9 hingga ke-15 yang meliputi pembahasan mengenai Stack, Queue, Tree, Binary Tree, Binary Search Tree, Graph										
<b>SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH</b>										
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mahasiswa mampu menyelesaikan kasus yang diberikan dalam bentuk representasi Stack, Queue, Tree, Binary Tree, Binary Search Tree, Graph (CP-MK3, CP-MK4, CP-MK5)</li> <li>2. Mahasiswa mampu mensimulasikan proses Stack, Queue, Tree, Binary Tree, Binary Search Tree, Graph ke dalam bentuk program (CP-MK3, CP-MK4, CP-MK5)</li> </ol>										
<b>DESKRIPSI TUGAS</b>										
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Melakukan simulasi terkait representasi Stack, Queue, Tree, Binary Tree, Binary Search Tree, Graph dalam berbagai kasus.</li> <li>2. Melakukan analisa kebutuhan variabel dan perintah yang dibutuhkan untuk penyelesaian kasus dalam bentuk pemrograman</li> <li>3. Membuat program yang sesuai dengan untuk penyelesaian kasus yang berhubungan dengan Stack, Queue, Tree, Binary Tree, Binary Search Tree, Graph</li> </ol>										
<b>METODE PENGERJAAN TUGAS</b>										
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Membuat representasi graphic Stack, Queue, Tree, Binary Tree, Binary Search Tree, Graph secara tertulis</li> <li>2. Merancangan program dan membuat program sesuai dengan kasus yang diberikan</li> </ol>										
<b>BENTUK DAN FORMAT LUARAN</b>										
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tugas Tertulis</li> <li>2. Program komputer</li> </ol>										
<b>INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN</b>										
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tugas mandiri (bobot 10%)</li> </ol>										
<b>JADWAL PELAKSANAAN</b>										
Dilakukan sebelum Ujian Akhir Semester (UAS) dengan rincian:										
<ol style="list-style-type: none"> <li>a. Tugas mandiri dilakukan pada tatap muka ke-10 dan ke-12 (CP-MK5)</li> <li>b. KUIZ dilakukan pada tatap muka minggu ke-15 (CP-MK5)</li> </ol>										
<b>LAIN-LAIN</b>										
-										
<b>DAFTAR RUJUKAN</b>										
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sjukani, Moh.. (2013). <i>Algoritma (Algoritma &amp; Struktur Data 1) dengan C, C++, dan Java</i> (8). Jakarta: Mitra Wacana Media.</li> <li>2. Sjukani, Moh.. (2012). <i>Struktur Data (Algoritma &amp; Struktur Data 2) dengan C, C++(5)</i>. Jakarta: Mitra Wacana Media.</li> </ol>										