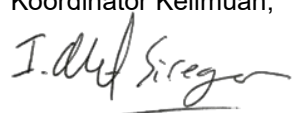
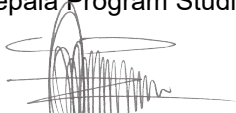


Mata Kuliah	: Dasar Interior	Tanggal	: 6 Januari 2025
Kode MK	: DP303	Rumpun MK	: MKWP
Bobot (sks)	T (Teori) : 1 P (Praktik/Praktikum) : 1	Semester	: 5
Dosen Pengembang RPS,  Taufiq Panji Wisesa, M.Ds	Koordinator Keilmuan,  Ismail Alif Siregar, MA	Kepala Program Studi,  Hari Nugraha, Ph.D	Dekan  Danto Sukmajati, Ph.D

NOMOR TUGAS
Tugas 1
BENTUK TUGAS
Observasi & Sketsa Dasar Interior
JUDUL TUGAS
Sketsa produk elemen interior
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
Mampu memahami prinsip dasar desain interior dan menuangkannya dalam bentuk sketsa visual.
DESKRIPSI TUGAS
Mahasiswa melakukan observasi ruang interior (rumah, kantor, atau ruang publik) kemudian membuat sketsa manual 2D/3D untuk menggambarkan unsur dan prinsip desain.
METODE Pengerjaan Tugas

Tugas Individu
BENTUK DAN FORMAT LUARAN
Laporan observasi + sketsa manual (PDF/JPG)
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
Analisis ruang & prinsip desain (10%)
Kejelasan sketsa (10%)
JADWAL PELAKSANAAN
Minggu ke-2 s.d. ke-4
LAIN-LAIN
DAFTAR RUJUKAN
hing, F. D. K. (2015). <i>Interior Design Illustrated</i> . Wiley.
Lawson, B. (2012). <i>How Designers Think</i> . Routledge.

NOMOR TUGAS
Tugas 2
BENTUK TUGAS
Konsep Desain Interior Sederhana
JUDUL TUGAS
Penyusunan Konsep dasar produk elemen interior
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
Mampu menyusun konsep desain produk berdasarkan analisis kebutuhan pengguna
DESKRIPSI TUGAS
Mahasiswa menyusun konsep desain berupa moodboard, narasi singkat, dan sketsa digital awal berdasarkan hasil observasi.

METODE Pengerjaan Tugas
Individu
Bentuk dan Format Luaran
Laporan konsep (PDF) + presentasi (PPT)
Indikator, Kriteria dan Bobot Penilaian
Sistematika konsep – 10% Kesesuaian dengan analisis kebutuhan – 10%
Jadwal Pelaksanaan
Minggu ke-5 s.d. ke-7
Lain-lain
Daftar Rujukan
Pile, J. F. & Gura, J. (2014). <i>History of Interior Design</i> . Wiley. Heskett, J. (2005). <i>Design: A Very Short Introduction</i> . Oxford University Press.

Nomor Tugas
Tugas 3
Bentuk Tugas
Prototipe & Simulasi
Judul Tugas
Simulasai produk elemen interior

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
Mampu membuat representasi digital atau prototipe sederhana desain interior.
DESKRIPSI TUGAS
Mahasiswa membuat simulasi interior digital menggunakan software 3D atau prototipe mockup sederhana, lalu menyajikan hasilnya dalam bentuk laporan.
METODE Pengerjaan Tugas
Individu
BENTUK DAN FORMAT LUARAN
File simulasi/rendering 3D + dokumentasi prototipe (PDF/JPG)
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
Kualitas simulasi digital (10%) Kesesuaian fungsi & estetika (10%)
JADWAL PELAKSANAAN
Minggu ke-9 s.d. ke-12
LAIN-LAIN
DAFTAR RUJUKAN
Ulrich, K. T. & Eppinger, S. D. (2016). <i>Product Design and Development</i> . McGraw-Hill. Kalay, Y. E. (2004). <i>Architecture's New Media</i> . MIT Press. Neufert, E. (2019). <i>Architects' Data</i> . Wiley-Blackwell.