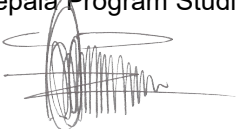
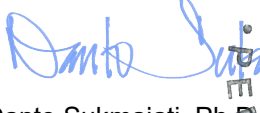


Mata Kuliah	: Studio Produk Urban & Interior	Tanggal	: 6 Januari 2025
Kode MK	: DP504	Rumpun MK	: MKWP
Bobot (sks)	T (Teori) : 1 P (Praktik/Praktikum) : 3	Semester	: 5
Dosen Pengembang RPS,  Taufiq Panji Wisesa, M.Ds	Koordinator Keilmuan,  Ismail Alif Siregar, MA	Kepala Program Studi,  Hari Nugraha, Ph.D	Dekan  Danto Sukmajati, Ph.D



NOMOR TUGAS
Tugas 1
BENTUK TUGAS
Observasi & Sketsa
JUDUL TUGAS
Analisis Tren Produk Interior Urban & Sketsa Awal
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
Mampu menelaah tren masa depan & membuat sketsa desain berdasarkan kebutuhan pengguna
DESKRIPSI TUGAS
Mahasiswa melakukan observasi tren desain produk interior di kawasan urban, lalu membuat sketsa manual/ digital sebagai eksplorasi awal ide desain.

METODE Pengerjaan Tugas
Tugas Individu
Bentuk dan Format Luaran
Laporan singkat + portofolio sketsa (PDF/JPG)
Indikator, Kriteria dan Bobot Penilaian
Analisis tren (relevansi & orisinalitas) – 10% Kualitas sketsa (proporsi & kejelasan) – 10%
Jadwal Pelaksanaan
Minggu ke-2 s.d. ke-4
Lain-lain
Daftar Rujukan
Ching, F. D. K. (2015). Interior Design Illustrated. Wiley. Heskett, J. (2005). Design: A Very Short Introduction. Oxford University Press. Lawson, B. (2012). How Designers Think: The Design Process Demystified. Routledge.
Nomor Tugas
Tugas 2
Bentuk Tugas
Konsep Desain
Judul Tugas
Penyusunan Konsep Produk Interior Urban

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
Mampu menyusun konsep desain produk berdasarkan analisis kebutuhan pengguna
DESKRIPSI TUGAS
Mahasiswa menyusun konsep desain produk interior urban dalam bentuk moodboard, narasi, dan sketsa digital
METODE Pengerjaan Tugas
Individu
BENTUK DAN FORMAT LUARAN
Laporan konsep (PDF), presentasi singkat (PPT)
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
Sistematika konsep – 10%
Kesesuaian dengan analisis kebutuhan – 10%
JADWAL PELAKSANAAN
Minggu ke-5 s.d. ke-7
LAIN-LAIN
DAFTAR RUJUKAN
Pile, J. F. & Gura, J. (2014). History of Interior Design. Wiley.
Manzini, E. (2015). Design, When Everybody Designs: An Introduction to Design for Social Innovation. MIT Press.
Norman, D. A. (2013). The Design of Everyday Things. MIT Press.

NOMOR TUGAS

Tugas 3
BENTUK TUGAS
Prototipe & Simulasi
JUDUL TUGAS
Pembuatan Prototipe & Simulasi Digital Produk Interior Urban
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (SUB CPMK)
Mampu membuat prototipe & menggunakan perangkat digital untuk visualisasi desain
DESKRIPSI TUGAS
Mahasiswa membuat prototipe sederhana (mockup/3D printing) serta simulasi digital (rendering 3D) untuk menguji konsep desain.
METODE Pengerjaan Tugas
Individu
BENTUK DAN FORMAT LUARAN
Foto prototipe, file digital 3D, laporan proses (PDF)
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN
Kualitas prototipe (detail & fungsi) – 10% Simulasi digital (realisme & estetika) – 10%
JADWAL PELAKSANAAN
Minggu ke-9 s.d. ke-12
LAIN-LAIN
DAFTAR RUJUKAN

Ulrich, K. T. & Eppinger, S. D. (2016). Product Design and Development. McGraw-Hill.

Ashby, M. & Johnson, K. (2014). Materials and Design: The Art and Science of Material Selection in Product Design. Elsevier.

Kalay, Y. E. (2004). Architecture's New Media: Principles, Theories, and Methods of Computer-Aided Design. MIT Press.