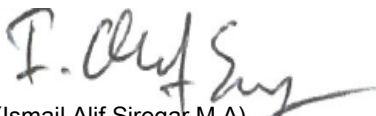

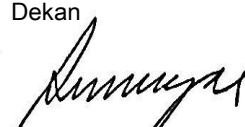




RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK

(PRO 403 – PROSES PRODUKSI)

Issue/Revisi	: -	Tanggal	: 17 Juni 2019
Mata Kuliah	: Proses Produksi dan Manajemen	Kode MK	: PRO 403
Rumpun MK	: MKMA	Semester	: 7
Dosen Pengampu	: Ismail Alif Siregar	Bobot (sks)	: 3 sks
Penyusun,	Kaprodi	Dekan	
 (Ismail Alif Siregar M.A)	 (Fitorio B. Leksono)	 (Ir. Resdiansyah, S.T., M.T., Ph.D)	

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER	
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL - PRODI
	S9 P3 Kuliah ini bertujuan untuk meningkatkan wawasan dan pemahaman tentang relasi desain produk dengan proses produksi, manajemen produksi dan industry 4.0.
	CP-MK
M1 M2 Mahasiswa memahami aspek proses produksi sebagai salah satu elemen penting dalam mendesain suatu produk. - Mahasiswa mengetahui tipe-tipe produksi baik dalam segi komponen serta pergerakannya. - Mahasiswa memahami kebutuhan sistem produksi, manajemen dan industry 4.0 - Mahasiswa memahami teori dan sistem produksi, manajemen dan industry 4.0 - Mahasiswa mengaplikasikan hasil desain dengan pertimbangan sistem produksi, manajemen dan industry 4.0 -	
Deskripsi Singkat MK	Kuliah ini bertujuan untuk meningkatkan wawasan dan pemahaman tentang relasi desain produk dengan sistem produksi, manajemen dan industry 4.0 yang mempertimbangkan pengembangan konsep dan kebutuhan manusia dan kondisi masyarakat serta lingkungan sekitarnya.

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK

(PRO 403 – PROSES PRODUKSI)

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER	
Materi Pembelajaran/Pokok Bahasan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pengetahuan, ilmu dan 2. Perumusan masalah dan tinjauan pustaka. 3.
Pustaka	Utama
	<ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Manufacturing & Investment Around The World: An International Survey Of Factors Affecting Growth & Performance</i>, ISR Publications/Google Books, revised second edition, 2002. ISBN 978-0-906321-25-6. 2. <i>Research, Industrial Systems (2002-05-20)</i>. Manufacturing and Investment Around the World: An International Survey of Factors Affecting Growth and Performance. ISBN 978-0-906321-25-6. Bailey, David and Soyoung Kim (June 26, 2009). GE's Immelt says U.S. economy needs industrial renewal. <i>UK Guardian</i>. Retrieved on June 28, 2009.
	Pendukung
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Hermann, Pentek, Otto, 2016: Design Principles for Industrie 4.0 Scenarios, accessed on 4 May 2016 Markus Liffler; Andreas Tschiesner (6 January 2013). "The Internet of Things and the future of manufacturing McKinsey & Company". <i>Mckinsey.com</i>. Retrieved 2016-11-30.
Media Pembelajaran	Perangkat Lunak:
	-
	Perangkat Keras:
	LCD Projector, 3D Printer
Team Teaching	-
	-
Mata Kuliah Prasyarat	

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK

(PRO 403 – PROSES PRODUKSI)

RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER						
Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
1	Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengetahui prinsip dasar-dasar sistem produksi, manajemen dan industry 4.0	<ul style="list-style-type: none"> Identifikasi ide dasar konsep 	<ul style="list-style-type: none"> Identifikasi ide dasar konsep 	Kuliah & diskusi: TM: 1x50" Tugas 1	Prinsip dasar sistem produksi,	10
2-3	Mahasiswa mampu membuat rancangan survey desain	<ul style="list-style-type: none"> Menghasilkan skema survey desain 	<ul style="list-style-type: none"> Menghasilkan skema survey desain 	Kuliah, diskusi: TM: 2x50" Studi kasus PPT: 4x50"	Dasar pembuatan survey	
4-5	Mahasiswa mampu mengimplementasikan hasil survey dalam sebuah <i>design brief</i>	<ul style="list-style-type: none"> Menghasilkan sistim survey 	<ul style="list-style-type: none"> Menghasilkan sistim survey 	Kuliah: TM: 2x50" Diskusi: 2x50" step-step penyusunan suatu rancangan desain Presentasi: 2X50"	Dasar pembuatan dan implementasi hasil survey	

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK

(PRO 403 – PROSES PRODUKSI)

RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER						
Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
6-7	Mahasiswa mampu membuat sketsa kasar desain sebuah produk dengan sistem produksi, manajemen	Menghasilkan konsep sketsa rancangan menggunakan prinsip sistem produksi, manajemen	Menghasilkan konsep rancangan dengan prinsip sistem produksi, manajemen	Kuliah, diskusi: 2x50" Praktek: 4x50" Pembuatan konsep desain.	Pengenalan sistem sketsa kasar, thumb nail drawing	20
8	Evaluasi Tengah Semester : Melakukan validasi hasil penilaian, evaluasi dan perbaikan proses pembelajaran berikutnya					
9	Mahasiswa mampu membuat konsep produk dengan implementasi sistem produksi, manajemen dan industry 4.0	<ul style="list-style-type: none"> Menghasilkan mockup/model 	Menghasilkan mockup/model	Kuliah: 1x50" Diskusi: 2x50" Introducing Tugas 3.	Kajian tentang product lebih dalam.	
10-11	Mahasiswa mampu membuat dan mengimplementasikan sistim mekanis pada sebuah prototype fungsional	<ul style="list-style-type: none"> Menghasilkan model/mockup skala dalam skala 	<ul style="list-style-type: none"> Menghasilkan model/mockup skala dalam skala 	Kuliah: 2x50" Diskusi: 4x50"	Proses pengembangan konsep ide desain product lifestyle	
12-13	Mahasiswa mengenal dan memahami: Human Center Design dan kaitannya dalam ergonomi pada desain produk berhubungan dengan Seat, Foot, hand, head (mouth, ear and eye) reference point	<ul style="list-style-type: none"> Membuat kajian analysis Human Center Design dan kaitannya dalam ergonomi pada desain produk berhubungan dengan Seat, Foot, hand, head (mouth, ear and eye) reference point embuat kajian analysis 	<ul style="list-style-type: none"> Menghasilkan analisa desain yang sesuai dengan Human Center Design dan kaitannya dalam ergonomi pada desain produk berhubungan dengan Seat, Foot, hand, 	Kuliah: 2x50" Praktek: 4x50"	Desain Proses, praktek.	

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK

(PRO 403 – PROSES PRODUKSI)

RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER						
Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
			head (mouth, ear and eye) reference point			
14-15	Mahasiswa mengenal dan memahami: Produk Display Analog, Digital, & Multi Display.	<ul style="list-style-type: none"> Membuat kajian analysis Produk Display Analog, Digital, & Multi Display. 	<ul style="list-style-type: none"> Menghasilkan analisa desain yang sesuai dengan Produk Display Analog, Digital, & Multi Display. 	Kuliah: 2x50" Praktek: 2x50" Presentasi: 2x50"	Teknik produksi & presentasi	
16	Evaluasi Akhir Semester: Melakukan validasi penilaian akhir dan menentukan kelulusan mahasiswa					



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK (PRO 403 – PROSES PRODUKSI)

RANCANGAN TUGAS MAHASISWA					
Mata Kuliah	Transportation Design				
Kode MK	PRD 504	sks:	3	Semester:	Genap - 2017/2018
Dosen Pengampu	Ismail Alif Siregar				
BENTUK TUGAS					
Project					
JUDUL TUGAS					
Mahasiswa mampu melakukan identifikasi ide dan pengelompokan sistim mekanis untuk membuat sketsa kasar produk transportas					
SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH					
Membuat desain produk berdasarkan fungsi kerja dan dasar-dasar desain transportasi					
DESKRIPSI TUGAS					
Buat suatu rancangan urban toy dengan berdasarkan konsep yang kuat untuk kemudian direalisasikan.					
METODE Pengerjaan Tugas					
Diskusi, dan conclusion terhadap analisa desain produk					
BENTUK DAN FORMAT LUARAN					
1. Menghasilkan produk menggunakan gambar yang terpampang di kertas A3 atau di PPT beserta model/mock up					
INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN					
a. Menghasilkan Ide rancangan produk dengan sistim mekanis sederhana (30%) b. Kompleksitas produk dengan sistim mekanis sederhana (50%) c. Rancangan produk dengan sistim mekanis sederhana dapat direalisasikan (70%) Rancangan produk dengan sistim mekanis sederhana dapat berfungsi penuh (100%)					
JADWAL PELAKSANAAN					
Meringkas jurnal	31 Jan – 14 Feb 2018				
Menyusun Rancangan	21 Feb – 14 Mar 2018				
...				
LAIN-LAIN					
Bobot Penilaian tugas ini adalah 20% dari 100% penilaian mata kuliah ini. Akan dipilih 1 rancangan terbaik. Tugas dikerjakan dan dipresentasikan secara mandiri					



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER
PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK
(PRO 403 – PROSES PRODUKSI)

RANCANGAN TUGAS MAHASISWA

DAFTAR RUJUKAN

1. Jones, Christopher J. (1972). Design Methods : seeds of human futures. Wiley-interscience. London-England.
2. Greenwood, Douglas. 1986. Product Engineering Design Manual. Mc Graw Hill. UK
3. Pahl & Beitz. 1984. Engineering Design. The Design Council. UK
4. Pugh, Stuart. 1991. Total Design Integrated Methods for Successful Product Engineering. Addison-Wesley Pub. Ltd. UK
5. Tahkokallio, Paivi (ed.). 1995. Design-Pleasure or Responsibility? The University of Art and Design-Helsinki (UIAH) Press