



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

F-0653

Issue/Revisi	: A0
Tanggal Berlaku	: 01 / 02 / 2016
Untuk Tahun Akademik	: 2015/2016
Masa Berlaku	: 4 (empat) tahun
Jml Halaman	: 18 halaman

Mata Kuliah : Pengolahan Informasi Berbasis Script

Kode MK : IST 209

Program Studi : Sistem Informasi

Penyusun : Augury El Rayeb, S.Kom., MMSI.

Sks : 4 (2/2) sks

Kelompok Mata Kuliah : MKMI

1. Deskripsi Singkat

Mata kuliah ini fokus pada penggunaan script pemrogramming untuk membaca atau mengumpulkan data pada sumber data dengan memperhatikan karakteristik dari sumber data dan media penyaji informasi. Mata kuliah ini mengajarkan mahasiswa tentang teknik-teknik script pemrogramming, cara dan teknik mendapatkan data dengan script programming agar dapat melakukan pengolahan informasi dengan memanfaatkan script programming.

2. Unsur Capaian Pembelajaran

Mahasiswa mengetahui konsep dasar script programming untuk membaca dan mengumpulkan data untuk diolah menjadi informasi yang disajikan pada media penyaji informasi (berbasis web)

3. Komponen Penilaian

Tugas 1 : 20%

Tugas 2 : 20%

UTS : 25%

UAS : 35%

4. Kriteria Penilaian

Kemampuan komunikasi, kerapihan penyajian, ketepatan analisis, ketepatan penggunaan instruksi, kreativitas ide.

5. Daftar Referensi

- Augury, et. al, "Cara mudah membuat web dengan penguasaan CSS dan HTML" , Andi Publishing, 2009.
- Mukund Chaudary and Ankur Kumar, "Practical jQuery, Apress, 2013.
- Molly E. Holzschlag, "Dzone Refcardz, Core CSS: Part II" , Dzone Inc., 2008.
- Molly E. Holzschlag, "Dzone Refcardz, Core CSS: Part III" , Dzone Inc., 2008.

6. RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Minggu	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Bahan Kajian (Materi Ajar)	Bentuk Pembelajaran	Kriteria/Indikator Penilaian	Bobot Nilai	Standar Kompetensi Profesi
1	Memahami tentang apa yang akan dibahas pada mata kuliah pengolahan informasi berbasis script serta mekanisme kelas. Menjelaskan script apa saja yang digunakan untuk pengolahan berbasis web.	Mekanisme kelas, Pengantar script programming.	Ceramah, simulasi dan diskusi.	-	-	-
2 – 5	Menjelaskan teknik MVC dan penulisannya dengan script HTML, javascript dan CSS. Membuat aplikasi interaktif dengan konsep DOM.	Basic HTML Tags, javascript dan CSS Styles Konsep DOM (Document Object Model) dan javascript	Ceramah, simulasi, diskusi. Praktek membuat aplikasi interaktif dengan konsep DOM.	Ketepatan pemanfaatan tag HTML, css style dan javascript sebagai DOM, kemampuan merancang script secara efektif.	20%	-
6 – 7	Menjelaskan teknik layout berbasis web.	Standard Layout aplikasi berbasis Web Semantic tag Layout tag	Ceramah, simulasi, diskusi.			
8	Mengerjakan dan mempresentasikan proyek layout penyaji informasi berbasis web.	Proyek UTS	Praktek Proyek membuat layout penyaji informasi berbasis web, Presntasi	Ketepatan pemanfaatan tag HTML, css selectors dan javascript, kemampuan merancang script secara efektif, dan kemampuan mempresentasikan karya.	25%	-

Minggu	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Bahan Kajian (Materi Ajar)	Bentuk Pembelajaran	Kriteria/Indikator Penilaian	Bobot Nilai	Standar Kompetensi Profesi
9 - 11	Membuat visual modelling untuk aplikasi berbasis web.	CSS Dynamic Selectors, dan CSS visual modelling	Ceramah, simulasi, diskusi, dan praktek (membuat visual modelling untuk aplikasi berbasis web).	Ketepatan pemanfaatan CSS Selector sebagai visual modelling, kemampuan merancang script secara efektif.	20%	-
12 - 13	Menggunakan PHP server side script pada pembuatan aplikasi berbasis web.	Basic PHP Server Side Script.	Ceramah, simulasi, diskusi, dan praktek.			-
14 - 15	Membuat aplikasi mobile aplikasi mobile multi-activity.	Mengakses database MySql dengan PHP OOP (MySqlI)	Ceramah, simulasi, Praktek.			
16	Membuat aplikasi pengolah informasi dinamis berbasis script.	Proyek UAS	Proyek membuat aplikasi pengolah informasi dinamis berbasis script	Kreativitas ide, Kemampuan memanfaatkan HTML, CSS Selector dan Javascript sebagai visual modelling informasi, Kemampuan memanfaatkan PHP script dalam mengakses basis data, kemampuan merancang script secara efektif, dan kemampuan	35%	

Minggu	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Bahan Kajian (Materi Ajar)	Bentuk Pembelajaran	Kriteria/Indikator Penilaian	Bobot Nilai	Standar Kompetensi Profesi
				mempresentasikan karya.		

7. DESKRIPSI TUGAS

Mata Kuliah : Pengolahan Informasi Berbasis Script

Kode MK : IST 209

Minggu ke : 5

Tugas ke : 1

Tujuan Tugas:	Mahasiswa diharapkan mampu membuat aplikasi interaktif dengan konsep DOM.
Uraian Tugas:	a. Obyek HTML Tags, CSS Styles, Javascript,
	b. Yang Harus Dikerjakan dan Batasan-Batasan <ul style="list-style-type: none">• Mahasiswa diminta membuat aplikasi interaktif dengan menerapkan konsep DOM.• Mahasiswa membuat laporan.
	c. Metode/Cara Kerja/Acuan yang Digunakan <ul style="list-style-type: none">• Tugas dikerjakan secara individu.• Setelah melakukan praktek membuat aplikasi, Mahasiswa membuat laporan yang berisi:<ol style="list-style-type: none">1. Penjelasan alur program.2. Penjelasan pemanfaatan syntax dan function.3. Tulisan syntax-syntax yang digunakan dalam membuat aplikasi.4. Kesimpulan.
	d. Dekripsi Luaran Tugas yang Dihasilkan Tugas tersaji dalam bentuk: <ul style="list-style-type: none">• Laporan (<i>softcopy</i> dalam format .doc), diketik dengan tipe <i>font</i> arial dan ukuran font 12 dengan ukuran halaman kertas A4.

Kriteria Penilaian:

- Ketepatan pemanfaatan tag HTML, css style dan javascript sebagai DOM,
- Kemampuan merancang script secara efektif,
- Kerapihan dan kelengkapan penyajian laporan,

Mata Kuliah : Mobile Device (Programming) Technology

Kode MK : IST 205

Minggu ke : 8

Tugas ke : 2 (UTS)

Tujuan Tugas:	Mahasiswa diharapkan mampu membuat layout penyaji informasi berbasis web.
Uraian Tugas:	a. Obyek DOM, HTML Semantic tag, HTML Layout tag, CSS Styles, Javascript Control.
	b. Yang Harus Dikerjakan dan Batasan-Batasan <ul style="list-style-type: none">• Mahasiswa diminta membuat layout penyaji informasi berbasis web.• Mahasiswa membuat laporan.• Mahasiswa mempresentasikan tugasnya melalui slide presentasi.
	c. Metode/Cara Kerja/Acuan yang Digunakan <ul style="list-style-type: none">• Tugas dikerjakan secara individu.• Setelah melakukan praktek membuat layout berbasis web, Mahasiswa membuat laporan yang berisi:<ol style="list-style-type: none">1. Penjelasan layout dan alur program.2. Penjelasan pemanfaatan syntax dan function.3. Tulisan syntax-syntax yang digunakan dalam membuat aplikasi.4. Kesimpulan.• Mahasiswa mempresentasikan tugasnya melalui slide presentasi yang berisi:<ol style="list-style-type: none">1. Penjelasan tentang aplikasi yang dibuat.

	2. Syntax–syntax yang digunakan dalam membuat.
	<p>d. Dekripsi Luaran Tugas yang Dihasilkan</p> <p>Tugas tersaji dalam bentuk:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Laporan (<i>softcopy</i> dalam format .doc), diketik dengan tipe <i>font</i> arial dan ukuran font 12 dengan ukuran halaman kertas A4. • <i>Slide</i> presentasi (<i>softcopy</i> dalam format .ppt)
Kriteria Penilaian:	<ul style="list-style-type: none"> • Ketepatan pemanfaatan tag HTML, css styles dan javascript control, • Kemampuan merancang script secara efektif, • Kerapihan dan kelengkapan penyajian laporan, • Kemampuan komunikasi dan mempresentasikan karya.

Mata Kuliah : Mobile Device (Programming) Technology

Kode MK : IST 205

Minggu ke : 11

Tugas ke : 3

Tujuan Tugas:	Mahasiswa diharapkan mampu membuat visual modelling untuk aplikasi berbasis web.
Uraian Tugas:	a. Obyek DOM, HTML Semantic tag, HTML Layout tag, CSS Styles, CSS Dynamic Selectors, CSS visual modelling Javascript Control.
	b. Yang Harus Dikerjakan dan Batasan-Batasan <ul style="list-style-type: none">• Mahasiswa diminta membuat visual modelling untuk aplikasi berbasis web.• Mahasiswa membuat laporan.
	c. Metode/Cara Kerja/Acuan yang Digunakan <ul style="list-style-type: none">• Tugas dikerjakan secara individu.• Setelah melakukan praktek membuat aplikasi, Mahasiswa membuat laporan yang berisi:<ol style="list-style-type: none">1. Penjelasan alur program.2. Penjelasan HTML, CSS dan Javascript.3. Tulisan syntax-syntax yang digunakan dalam membuat aplikasi.4. Kesimpulan.
	d. Dekripsi Luaran Tugas yang Dihasilkan Tugas tersaji dalam bentuk: <ul style="list-style-type: none">• Laporan (<i>softcopy</i> dalam format .doc), diketik dengan tipe <i>font</i> arial dan ukuran font 12 dengan ukuran

	halaman kertas A4.
Kriteria Penilaian:	<ul style="list-style-type: none">• Ketepatan pemanfaatan CSS Selector sebagai visual modelling,• Kemampuan merancang script secara efektif,• Kemampuan menerapkan HTML, CSS dan javascript sebagai visual modelling pada aplikasi,• Kerapihan dan kelengkapan penyajian laporan,

Mata Kuliah : Mobile Device (Programming) Technology

Kode MK : IST 205

Minggu ke : 16

Tugas ke : 4 (UAS)

Tujuan Tugas:	Mahasiswa diharapkan mampu membuat aplikasi pengolah informasi dinamis berbasis script.
Uraian Tugas:	a. Obyek DOM, HTML Semantic tag, HTML Layout tag, CSS Styles, CSS Dynamic Selectors, CSS visual modelling Javascript Control, MySql Database PHP Script.
	b. Yang Harus Dikerjakan dan Batasan-Batasan <ul style="list-style-type: none">• Mahasiswa diminta membuat aplikasi pengolah informasi dinamis berbasis script.• Mahasiswa membuat laporan.• Mahasiswa mempresentasikan tugasnya melalui slide presentasi.
	c. Metode/Cara Kerja/Acuan yang Digunakan <ul style="list-style-type: none">• Tugas dikerjakan secara individu.• Setelah melakukan praktek membuat aplikasi, Mahasiswa membuat laporan yang berisi:<ol style="list-style-type: none">1. Penjelasan alur program.2. Penjelasan HTML, CSS dan Javascript.3. Tulisan syntax-syntax yang digunakan dalam membuat aplikasi.4. Kesimpulan.

	<ul style="list-style-type: none"> • Mahasiswa mempresentasikan tugasnya melalui slide presentasi yang berisi: <ol style="list-style-type: none"> 1. Penjelasan tentang aplikasi yang dibuat. 2. Syntax-syntax yang digunakan dalam membuat.
	<p>d. Dekripsi Luaran Tugas yang Dihasilkan</p> <p>Tugas tersaji dalam bentuk:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Laporan (<i>softcopy</i> dalam format .doc), diketik dengan tipe <i>font</i> arial dan ukuran font 12 dengan ukuran halaman kertas A4. • <i>Slide</i> presentasi (<i>softcopy</i> dalam format .ppt)
Kriteria Penilaian:	<ul style="list-style-type: none"> • Kreativitas ide, • Kemampuan memanfaatkan HTML, CSS Selector dan Javascript sebagai visual modelling informasi, • Kemampuan memanfaatkan PHP script dalam mengkases basis data, • kemampuan merancang script secara efektif, • Kerapihan dan kelengkapan penyajian laporan, • Kemampuan komunikasi dan mempresentasikan karya.

8. RUBRIK PENILAIAN

Rubrik penilaian ketepatan analisis

Jenjang/Grade	Angka/Skor	Deskripsi/Indikator Kerja
Sangat kurang	<20	Analisis tidak jelas kaitannya dengan object
Kurang	21-40	Analisis memiliki kaitan dengan object, namun kurang sesuai.
Cukup	41-60	Analisis yang dilakukan jelas dan sesuai, namun ada beberapa kesalahan implementasi
Baik	61- 80	Analisis yang dilakukan jelas, sesuai dan tidak ada kesalahan implementasi.
Sangat Baik	>81	Analisis yang dilakukan jelas, sesuai, tidak ada kesalahan implementasi dan inovatif

Rubrik penilaian laporan

Jenjang/Grade	Angka/Skor	Deskripsi/Indikator Kerja
Sangat kurang	<20	Laporan ditulis tidak sesuai instruksi tugas.
Kurang	21-40	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas namun tidak lengkap.
Cukup	41-60	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas secara lengkap, namun tidak rapih
Baik	61- 80	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas secara lengkap, dan rapih.
Sangat Baik	>81	Laporan ditulis sesuai instruksi tugas secara lengkap, rapih, dan memiliki muatan kreativitas ide

Rubrik penilaian ketepatan penggunaan instruksi program

Jenjang/Grade	Angka/Skor	Deskripsi/Indikator Kerja
Sangat kurang	<20	Instruksi program yang ditulis tidak sesuai peruntukan
Kurang	21-40	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan namun sebagian error
Cukup	41-60	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan namun memiliki beberapa error
Baik	61- 80	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan dan tidak memiliki error
Sangat Baik	>81	Instruksi program yang ditulis sesuai peruntukan, tidak memiliki error, dan efisien dalam penulisan program.

Rubrik penilaian presentasi

Jenjang/Grade	Angka/Skor	Deskripsi/Indikator Kerja
Sangat kurang	<20	Slide presentasi tidak sesuai instruksi tugas
Kurang	21-40	Slide presentasi sesuai instruksi tugas, Slide presentasi tidak bagus dan tidak menarik , komunikasi presentasi tidak lancar, tidak tanggap dalam menjawab pertanyaan
Cukup	41-60	Slide presentasi sesuai instruksi tugas, Slide presentasi bagus dan penyajian presentasi menarik, komunikasi presentasi tidak lancar, tidak tanggap dalam menjawab pertanyaan
Baik	61- 80	Slide presentasi sesuai instruksi tugas, Slide presentasi bagus dan menarik, komunikasi presentasi lancar dan baik, namun kurang tanggap dalam menjawab pertanyaan Atau Slide presentasi sesuai instruksi tugas, Slide presentasi bagus dan menarik, komunikasi presentasi kurang lancar dan baik, namun tanggap dalam menjawab pertanyaan
Sangat Baik	>81	Slide presentasi sesuai instruksi tugas, Slide presentasi bagus dan menarik, komunikasi presentasi lancar dan baik, serta tanggap dalam menjawab pertanyaan

9. PENUTUP

Rencana Pembelajaran Semester (RPS) ini berlaku mulai tanggal 01 Pebruari 2016, untuk mahasiswa UPJ Tahun Akademik 2013/ 2014 dan seterusnya. RPS ini dievaluasi secara berkala setiap semester dan akan dilakukan perbaikan jika dalam penerapannya masih diperlukan penyempurnaan.

10. STATUS DOKUMEN

Proses	Penanggung Jawab		Tanggal
	Nama	Tandatangan	
1. Perumusan	Augury El Rayeb, S.Kom., MMSI. Dosen Penyusun/Pengampu		
2. Pemeriksaan & Persetujuan	Augury El Rayeb, S.Kom., MMSI. Ketua Prodi		
3. Penetapan	Prof. Dr. Ir. Emirhadi Suganda, M.Sc. Wakil Rektor Universitas Pembangunan Jaya		