

Issue/Revisi	: R2		Tanggal	: Februari 2021
Mata Kuliah	: Komunikasi da	an Media Baru	Kode MK	: CMM-208
Rumpun MK	: Mata Kuliah Wajib			: 4
Dosen Penyusun	: Naurissa Bias	ini, S.I.Kom, M.Si	Bobot (SKS)	: 3 SKS
Penyusun	him Mai	Menyetujui	Dekan Tan Ciy	AYA.
Naurissa Biasini, S.I.Ł	Kom, M.Si	Naurissa Biasini, S.I.Kom, M.Si	Dra. Clara Ev	i C. Citraningtyas, M.A., PhD

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER					
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL - PR	ODI			
	S6	Mampu bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan.			
	S9	Memiliki sikap bertanggung jawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri			
	S11	Menjalankan tugas dengan penuh tanggung jawab dengan menghasilkan produk isi pesan komunikasi, kajian bidang komunikasi, dan program komunikasi yang memberi manfaat bagi masyarakat dan sesuai dengan norma hukum, norma sosial dan etika yang berlaku			
	KU1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya			
	KU3	Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni			
	KU7	Mampu bertanggung jawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi serta evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggung jawabnya			
	KK1	Mampu memproduksi isi pesan untuk berbagai tujuan komunikasi menggunakan berbagai jenis saluran komunikasi baik saluran konvensional dan saluran digital yang bermanfaat bagi masyarakat dan sesuai dengan norma hukum, norma sosial, dan etika yang berlaku			
	P8	Sejarah perkembangan, penggunaan, dan dampak teknologi di bidang komunikasi dan media			



	REI	NCANA PEMBELAJARAN S	EMESTER		
	OD MI				
	M1	Termasuk di dalamnya kajia	sep komunikasi melalui penggunaan media baru. an komunikasi interpersonal, media permainan informasi, media partisipasi politik, dan penggunaan anti media penyiaran. (C2)		
	M2		sun strategi komunikasi menggunakan platform annya dalam taktik komunikasi yang tepat sasaran.		
Deskripsi Singkat MK	media ba komunika depan.	ru serta implementasi dan ap asi dalam kehidupan sosial be	an konsep dan teori tentang komunikasi dalam dikasi dari penggunaan media baru sebagai media ermasyarakat serta gambaran media baru di masa		
Materi Pembelajaran/Pokok Bahasan	2.	Pengantar Media Baru			
	baru 4. Demokrasi digital: Kekuasaan, keadilan, etika jurnalisme <i>(open ethics</i> media baru 5. Penggunaan dan penyalahgunaan media baru dalam kehidupan sehabeberapa fenomena yang terjadi				
	7. 8.	Media seluler dalam kaitanny sebagai objek budaya	ru, termasuk kebijakan terkait media baru di dunia ra dengan momen historis, ruang, waktu, dan tang media baru: menuju ke sosiologi digital (kajian daya)		
Pustaka	Utama				
	•	Routledge: USA Siapera, E. (2017). <i>Understal</i>	w Media: A Critical Introduction, Second Edition. Inding new media. London, UK: Sage Publications oell, T. (Eds.). (2017). The SAGE handbook of		
	Penduku	ing			
	•	media. Routledge.). (2014). <i>The Routledge companion to mobile</i> Rethinking convergence/culture: an 25(4-5), 473-486.		
	•	Ward, S. J., & Wasserman, H	I. (2010). Towards an open ethics: Implications of al ethics discourse. <i>Journal of Mass Media</i>		
Media Pembelajaran	_	at Lunak:	Perangkat Keras:		
	Aplikasi I	Media Sosial	LCD Projector		
Team Teaching	-		I		
Mata Kuliah Prasyarat					



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER						
	Pengantar Teknologi Informasi dan Komunikasi Critical and Creative Thinking					
Indikator, Kriteria dan Bobot	Kehadiran (Keaktifan Mahasiswa atau QnA)	10%				
Penilaian	Tugas (Tugas 1 dan Tugas 2)	30%				
	Ujian Tengah Semester	30%				
	Ujian Akhir Semester	30%				
Total Penilaian		100%				



	RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER							
Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)		
1	Mahasiswa memahami apa yang dimaksud dengan media baru, karakteristiknya, media baru dan jaringan, Actor-Network Theory, dan masa depan media baru	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang konsep- konsep dasar Media Baru	Kriteria: Ketepatan dan Penguasaan Bentuk Penilaian: Q&A	TM: 3 x 50" BT: 3 x 60" BM: 3 x 60" Kuliah dan Diskusi menggunakan Aplikasi Zoom dan Collabor (Presensi, Slide, video pembelajaran, forum, dan quiz)	a. Definisi media baru b. Definisi dan jaringan media baru c. Actor-Network Theory d. Karakteristik media baru e. Masa depan media baru (Lister, Martin, dkk. 2009. New Media: A Critical Introduction, econd Edition. Routledge: USA) (Hay, J., & Couldry, N. (2011). Rethinking convergence/culture: an introduction. cultural studies, 25(4-5), 473-486)	2.85		
2	Mahasiswa memahami tentang budaya konvergensi (convergence culture) sebagai akar dari media baru dan implementasi dalam kehidupan, dalam hal ini budaya partisipasi (participatory culture) serta budaya visual	Mahasiswa mampu menganalisa tentang convergence culture dan dampaknya, mahasiswa	Kriteria: Ketepatan dan Penguasaan Bentuk Penilaian: Q&A	TM: 3 x 50" BT: 3 x 60 BM: 3 x 60" Kuliah dan Diskusi menggunakan Aplikasi Zoom dan Collabor (Presensi, Slide, video pembelajaran, forum, dan quiz)	a. Bagaimana konvergensi terjadi b. Mengapa konvergensi terjadi c. Definisi budaya konvergensi d. Budaya partisipan sebagai bagian dari budaya konvergensi e. Budaya visual sebagai bagian dari budaya konvergensi (Lister, Martin, dkk. 2009. New Media: A	2.85		



	RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER							
Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)		
					Critical Introduction, econd Edition. Routledge: USA) (Siapera, E. 2017. Understanding new media. London, UK: Sage Publications			
3-4	Mahasiswa memahami tentang budaya seluler (mobile culture), pembuatan narasi digital (digital storytelling), dan pembentukan representasi diri di media baru	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang penerapan budaya seluler dalam kehidupan sehari-hari serta hubungannya dengan narasi digital (digital storytelling), dan pembentukan representasi diri di media baru	Kriteria: Ketepatan dan Penguasaan Bentuk Penilaian: Q&A	TM: 3 x 50" BT: 3 x 60" BM: 3 x 60" Kuliah dan Diskusi menggunakan Aplikasi Zoom dan Collabor (Presensi, Slide, video pembelajaran, forum, dan quiz)	a. Definisi budaya seluler b. Aspek sosial yang berubah dengan adanya budaya seluler c. Pengembangan storytelling dari tradisional menjadi digital d. Media baru mentransformas i storytelling menjadi digital storytelling dengan aksi kolaboratif yang terjadi e. Representasi diri di New Media, terutama media sosial f. Jenis representasi diri di New Media g. Identitas online / citra diri yang dibangun melalui New Media h. Karakteristik representasi diri di New Media h. Karakteristik representasi diri di New Media (Lister, Martin, dkk. 2009. New Media: A Critical Introduction, econd Edition.	5.7		



	RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER						
Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	
5-6	Mahasiswa mampu memahami bagaimana media baru dapat mengubah dunia dan meningkatkan demokrasi, mulai dari faktor kekuasaan, keadilan, hingga etika jurnalisme	Mahasiswa mampu menjelaskan dan menganalisis kasus-kasus demokrasi digital yang terjadi di berbagai belahan dunia dan menganalisis etika pelaporan jurnalistik era ini	Kriteria: Ketepatan dan Penguasaan Bentuk Penilaian: Q&A	TM: 3 x 50" BT: 3 x 60" BM: 3 x 60" Kuliah dan Diskusi menggunakan Aplikasi Zoom dan Collabor (Presensi, Slide, video pembelajaran, forum, dan quiz)	Routledge: USA) (Burgess, J., Marwick, A., & Poell, T. (Eds.). (2017). The SAGE handbook of social media. Sage.) a. Apa yang dimaksud dengan demokrasi digital b. Aspek perubahan yang terjadi c. Konsep open ethics journalism d. Studi kasus (Lister, Martin, dkk. 2009. New Media: A Critical Introduction, econd Edition. Routledge: USA) (Ward, S. J., & Wasserman, H. (2010). Towards an open ethics: Implications of new media platforms for global ethics discourse. Journal of Mass Media Ethics, 25(4), 275-292.	5.7	
7	Asistensi kampanye media baru	Mahasiswa mampu menyampaikan pendapat dan ide terkait kampanye media baru	Kriteria: Ketepatan dan Penguasaan Bentuk Penilaian: Q&A	TM: 3 x 50" BT: 3 x 60" BM: 3 x 60" Kuliah dan Diskusi menggunakan Aplikasi Zoom dan Collabor (Presensi, Slide, video pembelajaran,	(Lister, Martin, dkk. 2009. New Media: A Critical Introduction, econd Edition. Routledge: USA) (Goggin, G., & Hjorth, L. (Eds.). (2014). The Routledge companion to mobile	2.85	



	RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER							
Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)		
				forum, dan quiz)	media. Routledge)			
8	Evaluasi Tengan s	Semester: Meiakuka	n kampanye komun terintegrasi (channel Media Baru s	ecara		
9-11	Mahasiswa mampu memahami tentang berbagai isu penting yang terjadi di dunia terkait dengan media baru, termasuk kebijakan terkait media baru	Mahasiswa mampu menjelaskan, menganalisis kasus berdasarkan isu penting terkait dengan media baru dan menganalisis kebijakan terkait media baru	Kriteria: Ketepatan dan Penguasaan Bentuk Penilaian: Q&A	TM: 3 x 50" BT: 3 x 60" Kuliah dan Diskusi menggunakan Aplikasi Zoom dan Collabor (Presensi, Slide, video pembelajaran, forum, dan quiz)	a. Pengenalan isu digital divide b. Ekonomi media baru, berdasarkan data sebagai sumber utama pendapatan media baru c. Isu privasi & surveillance d. Studi kasus kebijakan mengenai media baru di berbagai dunia: Tiongkok (cencorship), Uni Eropa (data dan kompetisi tidak sehat), Indonesia (net neutrality, infrastruktur IT), Kenya (balon Wi-Fi Google) (Lister, Martin, dkk. 2009. New Media: A Critical Introduction, econd Edition. Routledge: USA) (Siapera, E. 2017. Understanding new media. London, UK: Sage Publications	8.5		
14	Mahasiswa mampu memahami tentang penelitian di masa depan tentang media baru yang mengarah menuju ke sosiologi	Mahasiswa mampu menjelaskan tentang penelitian terkait media baru, terutama	Kriteria: Ketepatan dan Penguasaan Bentuk Penilaian: Q&A	TM: 3 x 50" BT: 3 x 60" BM: 3 x 60" Kuliah dan Diskusi	a. Riset saat ini tentang media baru b. Penjelasan mengenai sosiologi digital	2.85		



	RANCANGAN PEMBELAJARAN SEMESTER							
Minggu ke-	Sub CP-MK (Kemampuan Akhir yang Diharapkan)	Indikator	Kriteria & Bentuk Penilaian	Metode Pembelajaran (Estimasi Waktu)	Materi Pembelajaran (Pustaka)	Bobot Penilaian (%)		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)		
	digital	yang mengarah pada sosiologi digital	Tugas ide penelitian mengenai media baru	menggunakan Aplikasi Zoom dan Collabor (Presensi, Slide, video pembelajaran, forum, dan quiz)	c. Penggunaan media baru untuk masyarakat (Lister, Martin, dkk. 2009. New Media: A Critical Introduction, econd Edition. Routledge: USA) (Goggin, G., & Hjorth, L. (Eds.). (2014). The Routledge companion to mobile media. Routledge)			
15	Review dan asistensi menjelang UAS	Mahasiswa mampu menyampaikan pendapat dan ide terkait kampanye media baru	Kriteria: Ketepatan dan Penguasaan Bentuk Penilaian: Q&A	TM: 3 x 50" BT: 3 x 60" BM: 3 x 60" Kuliah dan Diskusi menggunakan Aplikasi Zoom dan Collabor (Presensi, Slide, video pembelajaran, forum, dan quiz)	(Lister, Martin, dkk. 2009. New Media: A Critical Introduction, econd Edition. Routledge: USA) (Goggin, G., & Hjorth, L. (Eds.). (2014). The Routledge companion to mobile media. Routledge)	2.85		
16	Evaluasi Akhir Semeste	er: Melakukan valida	nsi penilaian akhir m (30%)	nelalui Analisis Kasus	dan soal Pilihan Gand	da Analisis		